



超級機械人大戰F
完全攻略本 VOL.1 熱血篇

感谢BABY提供书籍
梦回三国扫描制作

CONTEST

目錄

序章	4
1-1 4話全流程表	5
強化部件一覽表PART 1	6
精神指令一覽表	6

超級機械人系1-1 4話故事攻略

第1話 對決！？鐵甲萬能俠VS三一萬能俠G	8
第2話 來自天空的衝擊-	9
第3話 特訓！冰河狂瀉	10
第4話 保士達的襲擊	11
第5話 謎之刺客！敵人是高達！？	12
第6話 使徒、襲來	13
第7話 EVANGELION、始動	14
第8話 熱血！獸戰機隊會合	15
第9話 南海之死鬥	16
第10話 背叛	17
第11話 使徒，再現	18
第12話 大危機！超力雷磁俠不能合體！？	19
第13話 浮上	20
第14話A 救出戈倫號	21
第14話B 救出轟格號	22

真實機械人系1-1 4話故事攻略

第1話 暗雲瀰漫	24
第2話 陌生人	25
第3話 香格里拉的孤兒	26
第4話 冷酷的恐怖分子	27
第5話 希羅與莉利娜	28
第6話 使徒、出現	29
第7話 EVANGELION、始動	30
第8話 獸戰機隊出擊	31
第9話 南海之死鬥	32
第10話 背叛	33
第11話 使徒，再現	34
第12話 大危機！超力雷磁俠不能合體！？	35
第13話 浮上	36
第14話A 救出戈倫號	37
機械人資料館PART 1	39-50

序 幕

《第二次超級機人大戰》

從前，有一個天才科學家預期到地球即將受到宇宙人的侵略…

他——皮亞博士組織了一隊秘密組織DC，並開始以武力推行世界統一的計劃。當時，DC以其壓倒性的軍力，幾乎已經將地球掌握手中。但是，由鐵甲萬能俠、高達、三一萬能俠等正義戰士所組成的太空母艦隊，經過一輪激戰後，終於將DC統一世界的美夢粉碎。皮亞博士在臨終前對宇宙人向地球侵略之事作出警告，並將地球的未來交託到太空母艦隊手上。

《第三次超級機人大戰》

時間流逝，DC戰鬥已經完結了數個月…

看似破滅的DC軍，經由撒比家之手又再次出現復甦的跡象，並開始在世界各地引發游擊戰，各地的首腦為了與之抗衡，於是再次組織起新的地球聯邦政府。同時，DC戰爭功臣太空母艦隊的成員以維持世界各地的和平為目標，重新組成了一支地球聯邦獨立外部部隊——隆巴納隊。不久之後，聯邦的部隊接二連三受到原因不明的破壞，經隆巴納隊調查後，發覺到事情與外星人有關，皮亞博士預料中的事終於發生了！

更不幸的是，DC竟然與異星人勾結。經過一論苦戰後，隆巴納隊雖然成功擊退來犯的異星人，但亦了解到被擊退的敵人只是一小隊監察部隊，來地球的目的亦只是判斷地球的軍力是否對自己構成威脅，故此軍方稱他們為「監察者」。

「監察者事件」結束後四個月…

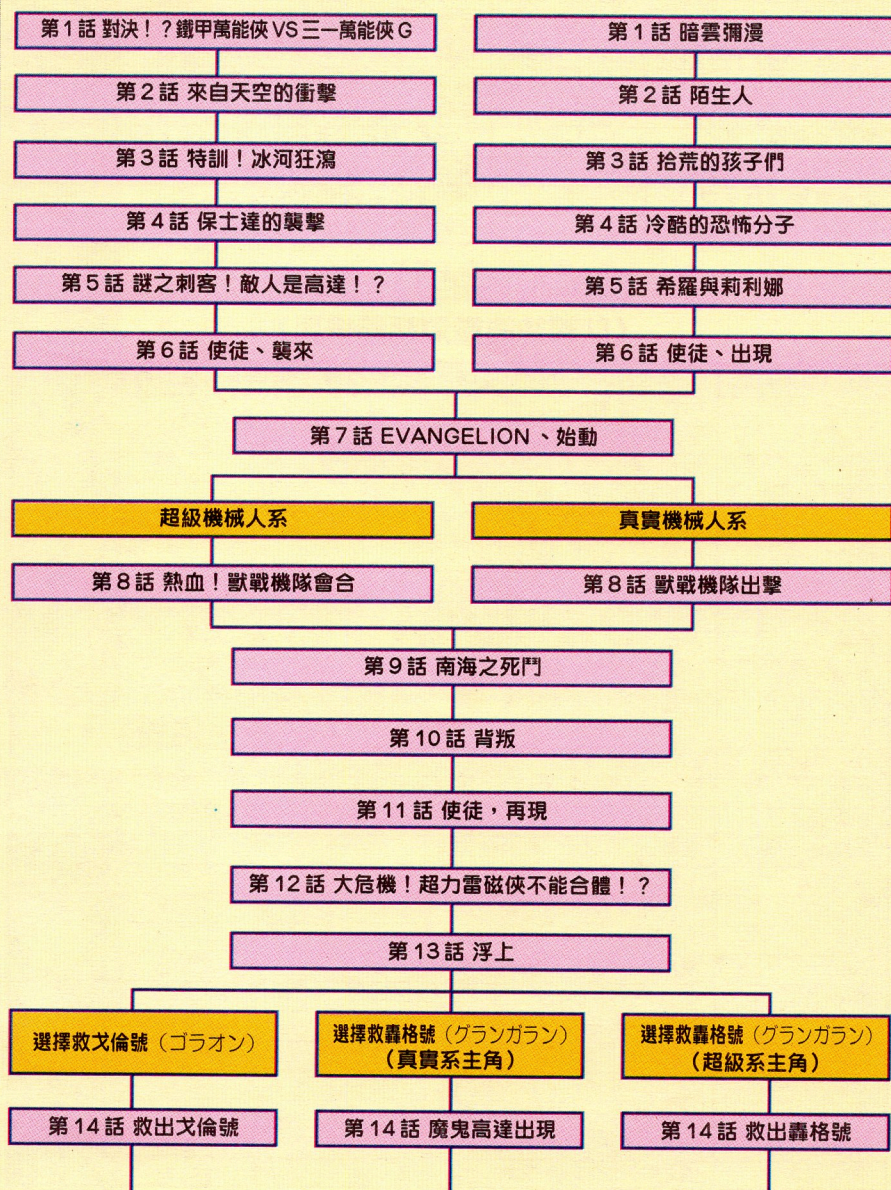
地球的經濟因戰爭而處於低潮，聯邦政府為此對宇宙中的衛星居住者施行高壓手段管治。衛星人民為了與地球聯邦對抗，又再次令DC軍的力量復活。另一方面，由野心家佐米托夫准將成立的極權部隊泰坦斯為了進一步奪權，以隆巴納隊因「拉·基亞斯事件」（超級機械人大戰EX）長期不在軍中為由，竟下令將隆巴納隊的規模削減，甲兒、流龍馬、破嵐萬仗等民間協力者全數被迫離隊，布拉度受到降職處分，名將馬沙亦因此而離開聯邦，從此消聲匿跡。

泰坦斯的高壓行動日漸明顯，衛星方面的不滿態度、DC軍的復辟、由外宇宙來的侵略、加上神秘的新敵人使徒，地球和隆巴納隊的命運將會如何？一切還看 《超級機械人大戰F》！！

1-1 4 話全流程表

超級機械人系

真實機械人系



TO BE CONTINUED

強化部件一覽表 PART 1 (1-14話)

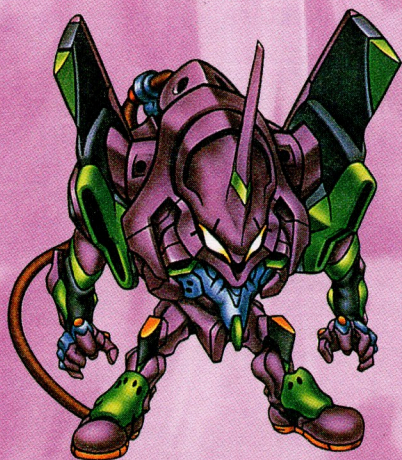
/推進器 (ブースター)	移動力+1
超級推進器 (メガブースター)	移動力+2
PSYCHO FRAME (サイコフレーム)	運動性+15, 限界反應+30
BIO SENSOR (バイオセンサー)	運動性+10, 限界反應+15
MAGNET COATING (マグネットコーティング)	運動性+5, 限界反應+20
燃料倉 (プロペラントタンク)	在戰鬥中回復50點EN一次, 用完即棄
燃料倉S (プロペラントタンクス)	在戰鬥中回復200點EN一次, 用完即棄
高性能雷達 (高性能レーダー)	除MAP兵器 and 1格射程的武器, 所有武器的射程+1格
蔡百涵裝甲 (チョバムアーマー)	HP+500, 裝甲+150
混合裝甲 (ハイブリッドアーマー)	HP+800, 裝甲+200
回復器 (リペアキッド)	在戰鬥中回復2000點HP一次, 用完即棄

精神指令能力一覽表 (以精神能量消耗量排列)

自爆1	不分敵我的向身旁的機體, 作出與自機HP數同等攻擊力的攻擊。
偵察1	偵察一個對手的數值
手加減10	當你的攻擊可將敵人打倒, 而對手的技量又比你低時, 可以令對手餘下10點HP
加速10	增加3點移動力一次
集中15	1回合內, 命中率和回避率增加30%
回避 (ひらめき) 15	完全回避敵人攻擊一次
根性20	使用後, 回復HP三分之一
努力20	擊倒敵人後, 所得的經驗值×2
必中25	使用後1回合內, 攻擊命中率增至100%, 但對手使用回避的話, 以回避為優先。
鐵壁30	使用後1回合內, 裝甲值×2
信賴30	使用後回復指定同伴的HP三分之一
援護 (みがわり) 35	代指定同伴承受攻擊一次
挑撥35	令一個指定的對手向自己攻擊, 但它的命中率、回避率均會降低50%
THE根性40	HP完全回復
熱血40	使用後的第一次攻擊, 攻擊力×2
氣合40	使用後氣力+10
幸運45	擊倒敵人後, 所得的金錢×2
脫力50	令指定的敵人氣力-10
覺醒60	令使用者作二回行動一次
隱身60	1個回合內, 不會受到敵人攻擊
魂60	使用後的第一次攻擊, 攻擊力×3
補給65	令指定同伴的EN和彈數完全回復
友情70	我方全體成員HP回復一件
攪亂 (かく亂) 70	1回合內, 全部敵人命中率下降一半
激勵70	令一位同伴的氣力+10
再動90	讓身邊的一個已行動同伴再行動一次
愛100	我方全體成員HP完全回復
復活120	讓被擊倒的同伴復活

SUPER ROBOT WARS F

超級機械人系 1-14 話攻略



超級機械人系 第1話 對決!? 鐵甲萬能俠 VS 三一萬能俠G

時間是星期日的早上，地點是鐵甲萬能俠的根據地光子力研究所。弓清華「晨早流流」就接到一個艱難的任務——踢兜甲兒起床。「啊！...怎麼啦清華，今天不是星期日嗎？讓我繼續睡吧！...」原來今天有一位由美國迪斯拉比研究所來的研究生加入。甲兒最後也被清華一腳踢下床參加介紹會，但當眾人準備正式自我介紹時，突然收到來自早乙女博士由早乙女研究所傳來的緊急通訊：「弓教授，請讓鐵甲萬能俠出動吧！DC軍的修羅男爵奪取了三一萬能俠G啊！」

「出嚟啦！萬能俠！落去啦！朋友號！」欣賞完精彩的出場播片後，甲兒、清華和主角便立即趕去幫助早乙女博士。到場後，發現波士的大鐵牛竟然已搶先登場...，好！四人一起上吧！

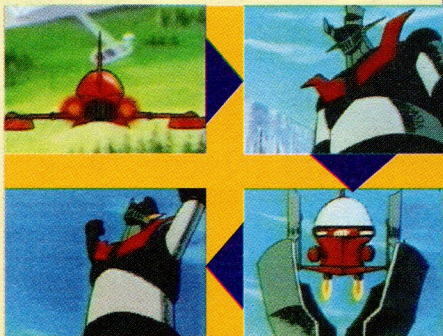
由於要等三一萬能俠回來，在第1回合一眾機械人都不要走得太多，先用鐵甲萬能俠和主角機守在前方，待三隻怪獸自己攻上來，而愛美神和大鐵牛則負責回復和補給。在下一回合早乙女博士會說明三一萬能俠G是無法在外部回收的，為免DC軍以它強大的力量為害人間，博士只好狠下心腸命甲兒等人將之破壞。但各位千萬不要心急，先用心對付三隻嘍囉，等下回合



流龍馬回來再說。

如果大家想取得更多經驗值和金錢就要留意了！由於飛頭伯爵會在三一萬能俠G破壞後的一個回合逃走，所以正確做法是等三一萬能俠回歸後，集中火力以熱血配合最強招式對付飛頭伯爵，然後再慢慢收拾三一萬能俠G。

戰鬥後的強化工作都是戰略的一部份，今個回合我們可以得到兩件強化部件，其中的推進器最適宜裝在不會飛而且移動力低的鐵甲萬能俠身上，混合裝甲可給主角機使用。至於強化機體方面，可先著手加強兩部萬能俠的EN值，有餘錢便改良鐵甲萬能俠的鐵甲飛拳和三一萬能俠的萬能飛斧。愛美神和大鐵牛則不用理會。



出嚟啦！萬能俠！落去啦！朋友號！

我軍初期機體 (A)

主角機：
加茲比斯杜
鐵甲萬能俠
愛美神
大鐵牛

敵軍初期機體 (B)

三一萬能俠G (修羅男爵) LV6
飛行要塞古路 (飛頭伯爵) LV6
機械獸達布拉斯M2 (AI) LV5
機械獸多洛斯D7 (AI) LV4
機械獸加拉達K7 (AI) LV4
我軍增援機體 (1) 第3回合出現
三一萬能俠

強化部件

飛頭伯爵：混合裝甲 (ハイブリッドアーマー)
修羅男爵：推進器 (ブースター)



超級機械人系 第2話 來自天空的衝擊

早乙女博士對三一萬能俠G被盜感到十分自責，更可惜的是三一萬能俠G體內的二能量爐經已被徹底破壞，要將之修理可要花半年之久。主角提議將三一萬能俠G送到設備和資金都比日本方面優勝的迪斯拉比研究所，更可值此讓甲兒等人見識一下。

世界聞名的迪斯拉比研究所曾經出了八位諾貝爾獎得主，正當甲兒被其宏偉的外觀所吸引時，清華嘆道：「是啊！他們的資金十分充足呢！真希望光子力研究所也可如此…」經甲兒追問之下，發現天生急性子的甲兒常令鐵甲萬能俠傷痕累累，加上鐵甲萬能俠使用的超合金Z和光子力都十分昂貴，導致光子力研究所入不敷出！

正當快要抵達迪斯拉比研究所時，主角發現一顆隕石快將墜落，最奇怪的是它竟在墜落途中自行改變軌道，眾人也同意前往一看究竟。本來軍方再過十分鐘便會到達現場，清華也主張等軍方來到才再作打算。但說時遲那時快，地獄博士突然帶同大隊機械獸出現，看來正想打那



我軍初期機體 (A)

加茲比斯杜
鐵甲萬能俠
三一萬能俠
愛美神
大鐵牛
德撒斯牛仔

敵軍初期機體 (B)

飛行要塞古路 (地獄博士) LV7
機械恐龍巴杜 (AI) LV5×3
機械獸加拉達K7 (AI) LV5×2
機械獸達布拉斯M2 (AI) LV5×2
渣古改 (DC兵) LV5×2
大剛I (DC兵) LV5

我軍增援機體 (1) 第1回合出現

鷹戰機
象戰機
獅虎戰機
豹戰機

NPC (2) 第2回合出現

魔鬼高達

隕石的主意，於是眾人便聯同前來調查的德撒斯牛仔一同上前殺敵。敵方人數眾多，大家可以採取被動戰法對敵，頭一個回合先以慢慢慢慢向前移動，等到敵人集齊在你跟前時，獸戰機隊已經在點 (1) 出現。由於四名增援的同伴，完場後不會立即入隊，現在讓他們昇級也只是白費心機，主要讓他們削弱對手體力，最後一擊則讓本隊隊員來做！另外，由於他們不需要餘下精神量作昇級之用，不妨一開始便使用「氣合」指令來增加氣力，如此便可變成強力獸

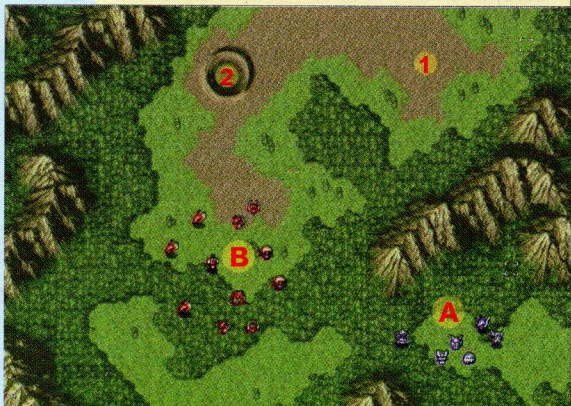


型態。在第三回合，點2 (即隕石坑) 會出現一台神秘機體，但它會在同一時間離開，地獄博士立即命修羅男爵前去追蹤，看來對這神秘機體十分著緊。最後目標地獄博士會在HP餘下10000時撤退，各位不要浪費精神量在他身上。

成功擊退敵人後，獸戰機隊的指揮官翟比便會出現，他對獸戰機隊胡亂開戰及無法保護隕石而極之不滿。藤原忍不甘受辱出言衝撞，更因此被判違反命令、侮辱上司而收監。結城沙羅則受命追查神秘機體的下落。「接下來，輪到處分你們了！」甚麼！翟比竟然想以「看到軍方機密」而監禁甲兒等人？正當眾人被扣上手銬準備收監時，幸好有一個不明身份的「上級」命令翟比放人，大家才不致於變成監犯。另一方面，負責追查神秘機體的沙羅任務失敗，只有空手而回。



下一回合三一萬能俠3號將會練習新招，大家可先強化它的運動性，以免因反應遲鈍而捉不到敵人。混合裝甲亦可交給它裝上，但推進器必須留給鐵甲萬能俠！



超級機械人系 第3話 特訓！冰河狂瀉



主角們對神秘機體的身份都眾說紛紛，當主角說先它的外型好像是高達，龍馬終於記起那「隕石」的真正身份，原來它是由早乙女博士的相識卡遜博士，為再生

地球環境而製造的超極限高達，傳說中此機擁有自我進化的驚異能力，所以亦被人稱為魔鬼高達。流龍馬曾經協助測試，所以才會記起它。至於為何它會降落在地球就不得而知了。經過通訊後，弓教授答應馬上追查有關的情報。

三一萬能俠1號的絕招是三一光線，2號有萬能鋼鑽，那3號呢？自從3號的原駕駛員巴武藏死去之後，新接任的駕駛員車弁慶至今也無法使出三一萬能俠3號的絕技冰河狂瀉，而三一萬能俠G又未能使用，為了應付日漸激烈的戰況，實在極之需要重現這股力量。因此，流龍馬和甲兒為弁慶舉行了一場地獄式特訓。進入戰鬥後開始時只是設定了的劇情，弁慶經過連串的練習後，始終都未能掌握冰河狂瀉的要訣，甲兒認為是弁慶的氣勢不足，於是弁慶便使用了精神指令



「氣合」來增加氣勢，終於打出了生平第一個冰河狂瀉。主角見弁慶如此有型，嚷着要甲兒們傳授她一招半式必殺招...甲兒道：「必殺招不是靠人傳授

的！你要靠自己領會出屬於自己的必殺招啊！」終於，主角以自己最善長的拳（或腳）技創出「必殺！加茲比斯杜拳！！」（或「究極！加茲比斯杜腳！！」）（注意：以上的主角練招劇情，只會熱血漢性格主角、超級機械人系故事時才會發生！）

正當眾人歡天喜地時，冷不防身邊殺出一個修羅男爵出來偷襲，正當甲兒想出手時，清華發現前面出現了一個男子，他拿出一張照片問我方和修羅男爵有沒有見過照片中的男子，修羅男爵不答之餘還破口大罵，這男子一怒之下竟然以叫口號方式喚出一部高達來！戰鬥終於正式開始，三一萬能俠應以1號型態飛上山頂，再變回3號用冰河狂瀉攻擊



敵人，主角和牛仔兩個上前協助，如果讀者有為鐵甲萬能俠裝上推進器，也可命它上山戰鬥，否則它上山頂已經「有肉食」。雖然多蒙立即便會入隊，但NPC不會因戰鬥而昇級，大家一定要和多蒙爭食。

有關強化方面，多蒙的閃光高達基本能力已可應付接下來數話的戰鬥，但你可以強化他的遠程武器，其他金錢可留下給日後的機體。

我軍初期機體 (A)

加茲比斯杜
鐵甲萬能俠
三一萬能俠
愛美神
大鐵牛
德撒斯牛仔

敵軍初期機體 (B)

飛行要塞古路（修羅男爵）LV7
機械恐龍巴杜 (AI) LV6×3
機械獸拉拉達K7 (AI) LV6
機械獸達布拉斯M2 (AI) LV6
機械獸多洛斯D7 (AI) LV5
機械恐龍沙基 (AI) LV5
渣古改 (DC兵) LV5
大鋼I (DC兵) LV5

NPC 機體 (1) 第1回合出現

閃光高達（只會攻擊敵方）

強化部件

修羅男爵：回復器（リペアキッド）



超級機械人系 第4話 保士達的襲擊

在第三話一役，眾人發現閃光高達的機師多蒙正是魔鬼高達之父卡遜博士的幼子，話說在魔鬼高達快將完成的時候，博士的長子亦即是多蒙的兄長基遜竟將高達偷走，在與軍方追逃的期間更令到多蒙的母親慘死在冷鎗之下。多蒙此行目的正是尋找兄長，弄清楚事情的來龍去脈。最後多蒙便與隆巴納一同上路，一邊找尋魔鬼高達的下落。

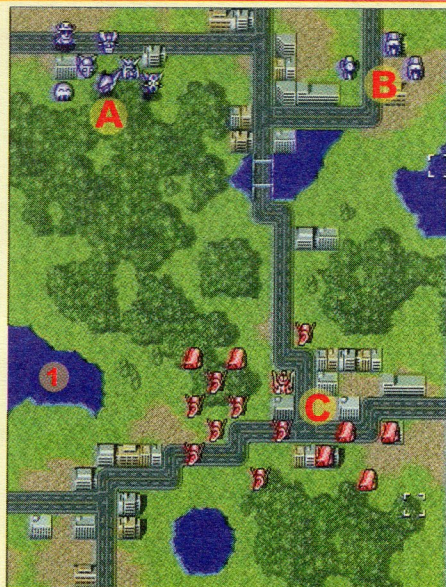
在太氣層之外，三個年青人達巴、愛姆、基奧正準備穿越大氣層進入地球，在他們的對話中得知青年們正被稱軍隊追殺，幸好有另一部不明機體與追兵戰鬥，才讓他們有機可乘而降落地球。緊追而來的女人正是保士達軍十三人眾之一的妮爾，從她與同伴的對話中聽到有關侵略的事，不知與監察者是否有關？在地球的一角，一名叫莉莉娜的少女看到「第四顆墜落地球的流星」……其實這流星正是剛才與保士達激戰的機體，一部將改變這少女一生的機體——飛翼高達。



另一方面主角等人在回程日本途中，收到聯邦加州基地被神秘軍隊攻至毫無還手之力的報告，於是便立即前往增援。鏡頭一轉，聯邦的機隊已經餘下最後一人，他臨死前嚷着光線兵器無效一事，說時遲那時快，此子已經死在保士達十三人眾之一的架布尼手上。就在甲兒一行人出場時，達巴三人亦從右上方殺到，言談中得知保士達以外交大使在地球被殺為由，正式宣布對地球展開侵略。基奧幾經辛苦弄好翻譯機，了解到原本達巴保士達革命軍的成員，而前來地球正是為要提醒我們有關保士達來犯一事。而現在相方的共同敵人保士達軍已經近在眼前。戰法是很基本的城市戰，達巴三部HM應一邊還可回復EN的建築物前進，一邊用長火攻擊敵人。而甲兒等人從另一邊打過來，最後在右下角包抄架布尼。在第2回合出場的新機均極低LV，增援不成反要向上逃走。大家要留意，有部份重戰機（HEAVY MATEL簡稱H.M）擁有名為BEAM COATING的能力，任何攻擊力低於1200的光線兵器較會失效。而眼前我方的三部重戰機和架布尼的奧津都擁有這能力，所以應派出不用光線武器的超級機械人對付他。



三台重戰機只有亞路加值得優先強化，先加強他的EN和長距離武器P O W E R LAUNCHER，日後有錢再加少許HP。



我軍初期機體 (A)

自選最多7部機體

我軍初期機體 (B)

亞路加
戴利陀×2

敵軍初期機體 (C)

寶爵 (架布尼) LV9
古拉雅 (哈撒) LV8
古拉雅 (保士達兵) LV7
古拉雅 (保士達兵) LV6×6
雅羅 (保士達兵) LV7
雅羅 (保士達兵) LV6×3
雅羅 (保士達兵) LV5×2

我軍增援機體 (1) 第2回合出現

特洛伊馬號

積根

G-防衛者

強化部件

架布尼: MAGNET COATING (マグネットコーティング)

哈撒: 回復器 (リペアキット)

超級機械人系 第5話 謎之刺客！敵人是高達！？

多蒙對隆巴納遲遲未出發尋找魔鬼高達而大發雷霆，大嚷著要離開大隊，最後由他的機械師（女友）玲以戰鬥修行為由才令這孩子冷靜下來。另外，當日看見

流星的少女莉莉娜在海邊發現飛翼高達的少年機師——希羅，正當莉莉娜想上前問好時，希羅竟然立即逃走了。最後少女的管家送來莉莉娜的父親發生意外的壞消息。翌日，莉莉娜回到學校，希羅竟然以轉校生的身份入讀該校，更要脅莉莉娜說：「我要殺死你！」放學後，希羅以電腦終端機追查隆巴納隊的下落。

在特洛伊木馬號的艦橋，肯格艦長收到布拉度的通訊。由於保士達軍向查布羅施行政烈攻擊，布拉度機經辛苦才成功與極度混亂的查布羅聯絡上，並獲佐米度夫中將重新確立隆巴納隊的獨立權，從此隆巴納又可再自由結集力量對付外敵，甲兒聽到此喜訊後亦頓感安慰。正當甲兒與布拉度交談時，桀布尼與十三人眾的夏莉斯率領重戰機大隊前來截擊特洛伊木馬號，更誓言要手刃保士達的叛徒達巴（順帶一提，以達巴向桀布尼作第一擊時會出



現特別對話呢！）。第1回合大家可以全速向左下方前進，大家不要忘記要用建築物作防禦啊！第2回合布拉度的特洛伊木馬號便會在點（1）登場，6部最佳出場機體是積根、尼姆、MK II、GP01、密達斯、MK II可馬上和G-防衛者合體成超級高達，而其他機則向右下角前進，以一個十字形包抄敵人。在第3回合，飛翼高達會在點（2）出現，但他不會攻擊任何人，只會重現原著一幕勇敢莉莉娜的特殊劇情，表現希羅善良的一面。

對方兩名主將桀布尼和夏莉斯裝甲十分之厚，站在建築物上令防禦力更加強橫，加上打低他們其中一人後，保士達軍便馬上撤退，最好打倒所有嘍囉後，再選定一個目標全力攻擊，至於選那一個就要看你喜歡甚麼強化部件了。成功之後，另一台神秘的重武裝高達便會在點（3）出現攻擊布拉度，這部重武裝高達除了攻擊力強外裝甲亦十分厚，難纏非常，要盡快用精神指令配以必殺技為他送行。

除了亞實和捷度外，所有ZZ高達的配角都擁有新類型

武器性能			
カラムバーアームズ	10	100	NEXT
トドボタン	HP 5900/5900	EN 220/220	特殊能力
タイプ	移動力	陸	地形
移動性	85	陸	空
装甲	1900	海	B
限界	340	宇	A

人潛力，最好將所有較強的MS分給他們駕駛。另外肩負回復責任的密達斯，HP和裝甲都需要加強。

我軍出擊機體（A）

特洛伊木馬號

全員出擊

敵軍出場機體（B）

實爾（桀布尼）LV9

加露巴莉宮殿（夏莉斯）LV9

古拉雅（哈撒）LV8

古拉雅（保士達兵）LV7×5

古拉雅（保士達兵）LV6×6

雅羅（保士達兵）LV7×2

雅羅（保士達兵）LV6×2

我軍增援機體（1）第2回合出現

特洛伊木馬號

自選最多6部機體

NPC機體（2）第3回合出現

飛翼高達（希羅）

NPC機體（3）敵人全滅後出現

重武裝高達（杜洛華）

強化部件

桀布尼：蔡百涵裝甲（チョバムアーマー）

夏莉斯：MAGNET COATING（マグネットコーティング）

哈撒：回復器（リペアキット）

杜洛華：混合裝甲（ハイブリッドアーマー）



超級機械人系 第6話 使徒、襲來



知以現在的戰力，根本無法面對敵人一浪接一浪的攻勢。為了進一步加強隆巴納隊的戰力，布拉度正全速向日本進發，一方面希望得到南原研究所的超力雷達俠出手相助，另一方面亦希望借重泰坦3的主人破嵐萬丈雄厚的財力幫忙。正當他們穿洋過海之時，突然雷達發現大隊敵機，保士達軍又再出現阻撓我軍。

由於對手在第7回合會有強大的增援，我軍必須速戰速決戰法，目標是在第6回合前，以最少的精神指令來解決第一輪敵人攻勢。三部重戰機應盡快到進佔彎角下方中的建築物，用長距離的砲火作出支援。而三部主力機護甲萬能俠、三一萬能俠、主角機應該先為低LV的同伴削弱嘍嘍的HP，然後讓伙們自行解決，再飛到前方對付三部高級機。愛美神負責最後方回，而達達斯則可飛到前方為主力機回復。雖然左方的橋看似捷徑，但分配同伴到左路攻擊敵人主腦有一定的危險性，由於兩部寶津



在特洛伊木馬號的停機坪，亞實正忙於整理機體，玲見狀便出手相助。玲本來就是閃光高達的專屬機械師，整理機體自是游刃有餘。另一方面，布拉度心

都擁有MAP兵器，不會飛行的同伴很容易會在橋上硬食兩砲。第二輪攻擊中最難打的是桀尼斯的亞修羅宮殿，它的裝甲極厚、攻擊力強、而且擁有MAP兵器，用盡一切最強戰法也未必可以一回合了結它。此外，也要留意同樣有MAP兵器的寶爵。

當敵人被全數擊潰後，一隻像是機械但又像生物的第三使徒SACHIEL會在點(2)出現，但這只是一個特殊劇情，各位沒必要與他正面接觸，更無需要浪費精神指令回復。無論成功與否，只需與它戰鬥一次，下個回合白河愁便會出現，而使徒亦會逃走。愁解釋那是被稱為使徒的生物，其他的一切完全沒有資料。可以告訴我們的只是知道使徒擁有一種名為「AT FILED——絕對領域」的強大護罩，身體像機械但卻擁有生物的特性，其他一切可以到位於日本的NERV總部打聽。聽聞這聯邦直屬的特務機關，早已已經知道使徒的存在，並且已經開始有所行動。雖然愁不是我們的真正伙伴，但在了無頭緒的情況下，眾人也同意到第2新東京的NERV總部調查一下。

NERV究竟是甚麼葫蘆賣甚麼藥？不知道！只知道他們無件部以一筆國防級的經費研究新型兵器，他們幹任何事都極之神秘。流龍馬記得早乙女博士曾經前去希望協助研究工作，但卻碰了一鼻子灰。另一方面，夏莉斯向桀布尼自薦潛入隆巴納隊的內部進行內部破壞。



我軍出擊機體 (A)

特洛伊木馬號
自選最多15部機體

敵軍出場機體 (B)

奧津 (妮爾) LV11
寶爵 (安杜) LV10
寶爵 (希迪拿) LV10
古拉雅 (保士達兵) LV9×3
古拉雅 (保士達兵) LV8×6

敵軍增援機體 (1) 第7回合出現

亞修羅宮殿 (桀布尼) LV10
加露巴利宮殿 (夏莉斯) LV10
寶爵 (哈撒) LV9
古拉雅 (保士達兵) LV6×3
雅羅 (保士達兵) LV7×2

NPC (2) 敵人全滅後出現

第三使徒SACHIEL
NPC (3) 使徒受攻擊後出現
白河愁 LV??

強化部件

妮爾：高性能雷達 (高性能レーダー)
安杜：混合裝甲 (ハイブリッドアーマー)
希迪拿：蔡百涵裝甲 (チヨバムアーマー)
桀布尼：蔡百涵裝甲 (チヨバムアーマー)
夏莉斯：燃料倉 (フオベリットタンク)
哈撒：回復器 (リペアキット)

超級機械人系 第7話 EVANGELION、始動

經過一輪激烈的戰鬥後，隆巴納終於到達日本。另一方面，使徒終於殺到位於日本箱根的第2新東京市，軍方的防護網已經完全擊潰。一切常規兵器對它都無效，防護要務終於要交由NERV全權負責。同一時間，NERV的葛城美里上尉接了一名少年碇真嗣返回總部。早前，他那個多年不見的父親碇源堂突然喚他過來第2新東京市，進入NERV總部後，真嗣奇怪地被稱為「第三適格者」，更看到一部巨大機械人。原來這就是真嗣的父親——NERV的總司令碇源堂為對付使徒而製造的汎用人型決戰兵器；人造人EVANGELION初號機。駕駛它的人必須是與EVA同調率極高的14歲少年男女，而真嗣正是第三個通過測試的「第三適格者」。碇源堂之所以叫自己的兒子回來，目的正為了命令他駕駛初號機。本來真嗣是不肯登上初號機的，但他看到另一個駕駛員凌波麗傷勢極重都要強行出擊，心頭一軟便決定出擊了。



第一戰是EVA初號機和第3使徒的單打獨鬥，畢竟真嗣這孩子只有初次上陣，強弱懸殊之下初號機亦只有被破壞的份兒，故事就此完結嗎？不！這只是大能的初號機的一種能力「暴走」

的前奏，發狂暴走的初號機不會接受指令，它只會本能地敵我不分攻擊身邊任何機體。而且一經暴走初號機便不需要能源供應，殺盡地圖上所有機體前它亦不會停止。最令人頭大的它殺死敵人後是沒法取得任何經驗值、金錢和強化部件的。而且你更要支付30000元以上的修理費。說回正題，打退使徒後衫號機便會「完全沉默」（EVA劇中形容停機的名詞）。但碇尼爾竟然在此時大舉進擊NERV總部，美里上尉眼下能做的除了回收初號機外，就只有等待奇蹟。幸好，隆巴納隊馬上便會出場解圍。

這場仗是一場城巷戰，而且不會有時限或第二次增援。各人大可留守在建築物上和敵人作持久戰，這樣除了可每回合回復EN外，更可以增加回避率，早前極之顧忌的MAP兵器命中率也可大大降低。另一方面，當敵方餘下5部機時架布尼便會逃走，為了取得強化部件，各位可以先幹掉哈撒。包括架布尼在內我們需要保留6部機體，取下架布尼後才慢慢解決5部嘍囉。



真嗣雖說要住院留醫，但幸好亦沒有大礙。反而是碇源堂這個怪人，他不單只沒有對隆巴納的幫助說一句多謝，更不肯透露任何有關EVA和使徒的

情報。之後隆巴納隊留在第2新東京協助救災工作，保士達軍的夏利斯雖然乘機登上特洛伊木馬號，但亦對隆巴納此等善行而感到極之困惑。下一話將會是鐵甲萬能俠三人眾的天下，請盡量將強化部件留給它們。

我軍出擊機體 (A)

EVA初號機

敵軍出場機體 (B)

第三使徒SACHIEL

敵軍增援機體 (1) 使徒逃走後出現

亞修羅宮殿 (架布尼) LV16
古拉雅 (保士達兵) LV9×6
雅羅 (保士達兵) LV12×3
雅羅 (保士達兵) LV11×2

敵軍增援機體 (2) 使徒逃走後出現

寶爵 (哈撒) LV13
古拉雅 (保士達兵) LV9×3
雅羅 (保士達兵) LV10×3

我軍增援機體 (3) 使徒逃走後出現

特洛伊木馬號
自選最多14部機體

強化部件

架布尼：推進器 (ブースター)
哈撒：回復器 (リペアキット)



超級機械人系 第8話 熱血！獸戰機隊會合



在莉莉娜就讀的貴族學校，今天莉莉娜在四周也找不到希羅。原來希羅已經在今天「轉校」了。

夏莉斯在隆巴納隊的內部攪亂宣布開始！她首先以

輕巧的身手不消一會便處理了哥奧，接下來更加找到達巴。奇怪的是，夏莉斯完全沒有殺人的意思，剛才對哥奧如是，就算現在用鎗指嚇達巴時亦沒有開鎗，極其量只是和達巴理論罷了。正當夏莉斯準備奪取亞路加時，機警的小妖精烈烈絲向她投下一顆催淚彈，達巴心感夏莉斯的善良本性，於是阻止同伴追捕她。布拉度了解事情經過後，亦明白到達巴的心情，只是輕判了達巴進入反省室自我反省三日。亦因如此，下一場戰鬥達巴是不能出場的。

正當特洛伊木馬號駛向南原研究所時，第二引擎突然發生故障，看來連綿的大戰已經令特洛伊木馬號到達極限了。於是眾人便在光子力研究所降落進行緊急修理和補給，正當鐵甲萬能俠和三博士一同測試噴射飛翼時，波士探測在東面有戰鬥反應，於是甲兒、清華和波士便出發調查。

我軍初期機體 (A)

鷹戰機
象戰機
獅虎戰機
豹戰機

敵軍初期機體 (B)

飛行要塞古路(修羅男爵) LV15
機械恐龍沙基 (AI) LV11
機械獸多洛斯D7 (AI) LV11
機械恐龍巴杜 (AI) LV10×3
機械獸加拉達K7 (AI) LV9×2
機械獸達布拉斯M2 (AI) LV9×2
莫歷沙 (DC兵) LV11
瑞莎 (DC兵) LV11
渣古改 (DC兵) LV10
大魔II (DC兵) LV10

我軍增援機體 (1) 第3回合出現

鐵甲萬能俠
愛美神
大鐵牛

敵軍增援機體 (2) 第5回合出現

飛行要塞古路(飛頭伯爵) LV15
機械恐龍沙基 (AI) LV11×2
機械獸多洛斯D7 (AI) LV10
莫歷沙 (DC兵) LV12×2
瑞莎 (DC兵) LV11

我軍增援機體 (3) 第7回合出現

特洛伊木馬號
自選最多10部機體

強化部件

修羅男爵：超級推進器(ブースター)
飛頭伯爵：MAGNET COATING (マグネットコーティング)

在甲兒等人趕路之際，獸戰機隊亦正受命趕往光子力研究所與隆巴納隊會合，中途卻殺出一個修羅男爵，想要阻止他們繼續前進。頭兩個回合獸戰機隊應該盡量攻擊敵人，值此增加氣力變成野獸型態。直至第3回合，鐵甲萬能俠隊便會在點

(1) 出來增援，甲兒原本和忍不太咬絃，但經過過比無故收監事件後，兩個大男孩已經擁有共同「敵人」，加上大敵當前，兩隊人二話不說就已經開始夾攻修羅男爵。由於飛頭伯爵會帶同一群機械器在第5回合於B點登場，為免一次面對兩部巨型機，我們的目標是兩個回合內收拾第一部飛行要塞古路。



至於接下來的飛頭，如無意外可以給第7回合出場的主角昇級之用，成事後獸戰機隊四人便會正式加入大隊。下一仗將會是三一萬能俠3號的天下，無論如何都要強化它的HP、裝甲及冰河狂瀉，再為它裝上最強的裝甲強化部件。至於四部獸戰機隊的能力暫時尚可接受，但真要改良的話，可先強化鷹戰機的裝甲和突擊的攻擊力。其他三部機則日後再談。



超級機械人系 第9話 南海之死鬥

在特洛伊的艦橋中，獸戰機隊正式向布拉度報到。好不幸，甲兒和忍都極之痛恨的瀧比接下來便會與隆巴納會合，一時弄得兩個欄口仔不斷破口大罵，令到見狀

的人都對忍的能力存疑。經亮解釋後眾人才明白到，原來獸戰機隊即是利用人類體內潛藏的野獸本能來戰鬥的部隊，所以隊中才有忍這種熱血過度、野性難馴的隊長存在。那邊廂，雅人也用他花忽的野獸本能四處泡妞，實在是毫無紀律可言……

隆巴納收到最新指示，上層命令他們護送一支援輸部隊到NERV總部，由於是極為重要的EVA貳號機，預算必定會受到敵人襲擊。我軍可選擇12部機協助EVA貳號機對付使徒，而三一萬能俠3號、鐵甲萬能俠、愛美神、密達斯是必須出場的機體，其他空缺則盡量選擇飛行機體。

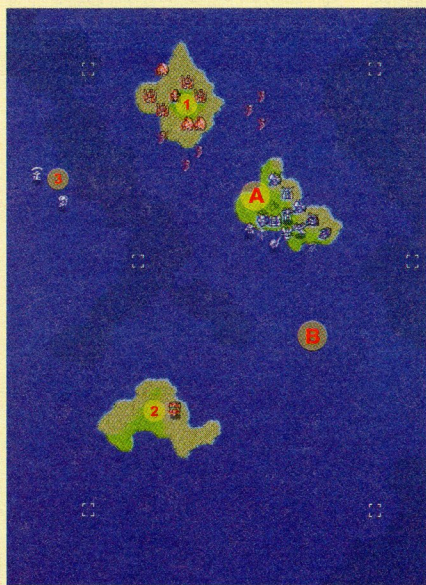
由於貳號機的專屬駕駛員明日香急於立功，不但硬拉真嗣上貳號機，而且連電纜也沒取好就出擊了。第1回合，特洛伊要馬上駛向明日香，而明日香則需要回到艦上接取電源。等下一回合才可再出場。三一萬能



俠3號是打使徒的主將，先用回避和熱血精神指令，再走到水裏以冰河狂瀉攻擊它，到它攻擊你時便再用冰河狂瀉和它硬碰硬，再用兩部回復機體則貼在旁邊三一萬能俠3號不斷進行回復，在必要時切記使用「信賴」為升虞回復。其他機體千萬不要下水，因為這隻使徒只能攻擊水中的敵人，遠離水中它就「冇你符」。鐵甲萬能俠應在岸上用熱血加鐵甲飛拳攻擊，貳號機亦要用熱血加最強招式攻擊，主角負責在空中封死使徒的去路。第6使徒會在

第8回合離開，是有一定難度的，想打倒使徒可能要試多幾次。打低第6使徒又或是它離去後，保士達軍會在點（1）出擊，而異星人機體拉古迪奧斯則會在點（2）出現，同一時間，撒古斯和蕾茵亦會在點（3）出場增援。

首先，各位千萬不要打拉古迪奧斯的主意。另外，由於對手的囁嚶全部都在水中，而重戰機的最強光線武器在水中使用是會弱化的，所以我們無需跑到水中與敵人硬碰。只需用鐵甲萬能俠在岸邊發射鐵甲飛拳，其他飛行機體配合增援的兩部新機則飛向對岸對付高級機體。如此玩下去，戰鬥不一會便可落幕。



我軍出擊機體（A）

特洛伊馬號
EVA二號機
自選最多12部機體
NPC機體（B）
第六使徒GAGHIEL

敵軍增援機體（1）第6使徒破壞或逃走後出現

奧津（妮爾）LV17
寶爵（安杜）LV15
寶爵（希迪拿）LV15
寶爵（保士達兵）LV14×2
加露巴莉宮殿（保士達兵）LV12×3
古拉雅（保士達兵）LV11×6

敵軍增援機體（2）第6使徒破壞或逃走後出現

拉古迪奧斯（西普智）LV20

我軍增援機體（3）

拖魯傑斯（撒古斯）LV15
艾亞尼斯（蕾茵）LV13

強化部件

妮爾：混合裝甲（ハイブリッドアーマー）
安杜：回復器（リペアキッド）
希迪拿：回復器（リペアキッド）
西普智：???（打得贏先算啦！）

超級機械人系 第10話 背叛

謝過撒古斯的出手相助後，特洛伊又繼續向箱根進發。

在大氣層外的衛星中，莉莉娜剛與父親見面，正當莉莉娜準備離開時，其父親的房間竟突然發生爆炸。莉莉娜的父親在臨死前說出了她身世的秘密，原本莉莉娜是地球上提倡完全和平主義的比斯古拉夫家族後人，其家族因為受到聯邦的迫害而慘被滅門，而她的養父其實是比斯古拉夫家的家臣，他更說明一切也是泰坦斯所為。最後莉莉娜被一個神秘的老人救走，莉莉娜在暈倒時不斷喚起希羅的名字。老人說：「希羅？…是希羅，尤嗎？」莉莉娜驚道：「你認識希羅嗎？」

老人只是笑而不語…

原來這老人叫Dr.J，他就是訓練希羅成專業殺手的人，他更說隆巴納隊的力量太過強大，無論它擁有多大的自主權，始終也是腐敗的聯邦最為強大的力量實體，由於無法違反上級的指示，最終也會對衛星群構成威脅(?)。希羅所作的一切也是為和平而做，並無不妥。

由這版開始，隆巴納隊將會改乘亞加瑪為戰艦，此一來便可以用MAP兵器。另外，神憎鬼獸的翟比終於出場了，正當布拉度歡迎他時，他竟然說：「我可不歡迎你…」甲兒也說：「我十分同意！」雖然布拉度重重責罵兩人的無禮，但心中也對高傲的翟比十分不滿。就在此時，雷達探測到大量敵機在前方結集，全員出擊！

要來的終於來到，我們終於和異星人的機體戰鬥。戰法十分簡單，只需選擇飛行機體(亞實終於改乘靈·格斯)，再配合亞加瑪的MAP兵器便可在短時間內了結對手。至於兩部拉古迪奧斯，我個人認為未是時候與它正面交鋒。當噁囉們全數被滅後，兩部波士機亦會同時消失，同時桀布尼等人又會再次出場。這群機體的法基本上和上一話妮爾率領的部隊無甚分別，相信各位已經非常熟悉。但有一件事要留意，若果以達巴貼近夏莉斯，是可以向她說得的，不過就算將她擊沉，過版後一樣會得到她的加盟，請各位自行決定。

翟比親眼看到異星人的強大實力後，心中萌生叛變之意。沙羅原本早就對翟比有愛慕之情，兩人奪去了兩部小型飛機，相相投奔敵陣，忍見狀便馬上駕機上前追截。到達異星人的陣營後，敵將莎迪為了一試兩人實力，下令開火攻擊。沙羅失手，翟比卻棄她而去，沙羅最終被忍所救。接下來的數話沙羅將被收監而不能出戰。



我軍出擊機體 (A)

亞加瑪
自選最多15部機體

敵軍出擊機體 (B)

拉古迪奧斯 (莎迪) LV20
拉古迪奧斯 (西普智) LV20
加萊卡 (兵士) LV15×7
加萊卡 (兵士) LV14×8

敵軍增援機體 (1)

亞修羅宮殿 (桀布尼) LV18
寶爵 (哈撒) LV17
加露巴莉宮殿 (夏莉斯) LV16
(可以達巴說得)
寶爵 (保士達兵) LV16
寶爵 (保士達兵) LV15
古拉雅 (保士達兵) LV15×3
古拉雅 (保士達兵) LV14×3
雅羅 (保士達兵) LV16
雅羅 (保士達兵) LV13×4

強化部件

桀布尼: PSYCO FRAME (サイコフレイム)
哈撒: 回復器 (リペアキッド)

超級機械人系 第11話 使徒，再現

隆巴納隊終於將EVA貳號機和明日香送抵NERV總部，碓源堂「一句唔該」便將布拉度打發走，關於多番襲擊隆巴納的使徒，最後也無法探得半點線索。正當亞寶和布拉度談論此事時，敵人又再出現。今次可說是保士達軍的一次總力出擊，敵方總共有二十多架重戰機出場，夏莉斯首次倒相向，新的使徒將會出現，二部EVA同台演出，從今話以後更會加入隆巴納隊，可說是娛樂性極之豐富的一版。

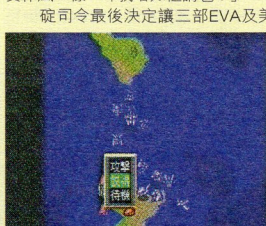
開戰前，布拉度曾向NERV要求EVA出動，雖然碓司令擺出一副事不關己、闊佬懶理的態度，但美里已經安排了三個駕駛員進入備戰狀態。隆巴納隊得不到回應，只好孤軍作戰。今次我們會採取兵分兩路的戰法，首先是上方六部重戰機，由於敵人戰力並不強勁，我們可以安排主角協助級數較低的同伴上去戰鬥。右上方的兩部古拉雅暫時不用理會，其餘的主力部隊則可全力往下方大戰一場。當消滅了上方六部敵機後，眾人不妨回下方協作戰。

直至第4回合的敵方行動部份，第四使徒SHAMSEL便會在右上方現身。雖然NERV對甚麼都不聞不問，一但對付使徒果然絕不手軟。「資料較對，藍色反應，證實是使徒！！」「來了。」「總員，第一種戰鬥配置。初號機和零號機立即出發。」原來貳號機並未整備完成，明日香也只好留在總部。早前說過不用理會的兩部古拉雅，現在正好讓兩部EVA作熱身之用。



了結全部重戰機後，各位不用白費心機移動任何機體上前攻擊使徒。因為第四使徒會在第8回合逃走，甚至兩部EVA也只需應酬一下它即可，就算浪費40000大元讓初號機暴走。最後換來的也只是「使徒保護者」白河愁兩三句對白。聽白河愁和碓司令對話時的語氣，相信兩人會是舊相識。至於談話內容，對如EVA的一貫作風一樣，「我唔知佢講乜！」

碓司令最後決定讓三部EVA及美里等人與隆巴納隊一起行動，但有關係所說的事，使徒和EVA的關係都一概不作解釋。美里上尉擔心在沒有EVA保護之下，NERV總部的被使徒襲擊。但赤木博士和美里的對答極為玄妙：「安啦！使徒從此不會再來總部的了。」「甚麼意思啊？」「以後，使徒只會攻擊隆巴納隊。」「吓？使徒不是衝着總部的教義終結點而行的嗎？」「是真的啊！使徒的優先目標變了啦。」……看來EVA的神秘色彩，已經慢慢浸入超級機械大戰的世界。



一起行動，但有關係所說的事，使徒和EVA的關係都一概不作解釋。美里上尉擔心在沒有EVA保護之下，NERV總部的被使徒襲擊。但赤木博士和美里的對答極為玄妙：「安啦！使徒從此不會再來總部的了。」「甚麼意思啊？」「以後，使徒只會攻擊隆巴納隊。」「吓？使徒不是衝着總部的教義終結點而行的嗎？」「是真的啊！使徒的優先目標變了啦。」……看來EVA的神秘色彩，已經慢慢浸入超級機械大戰的世界。

我軍出擊機體 (A)

亞加瑪
自選最多16部機體

敵軍出擊機體 (B)

奧津 (妮爾) LV18
亞修羅宮殿 (希迪拿) LV17
亞修羅宮殿 (安杜) LV15
加露巴莉宮殿 (保士達兵) LV15×2
雅羅 (保士達兵) LV14×4
古拉雅 (保士達兵) LV13×4

敵軍出擊機體 (C)

寶爵 (保士達兵) LV15×3
古拉雅 (保士達兵) LV13×3

敵軍出擊機體 (D)

古拉雅 (保士達兵) LV13×2

NPC 機體 (1)

第四使徒 SHAMSEL

我軍增援機體 (2)

EVA初號機
EVA零號機

NPC 機體 (3)

白河愁

強化部件

妮爾：MAGNET COATING (マグネットコーティング)
希迪拿：燃料倉 (プロペラントタンク)
安杜：燃料倉 (プロペラントタンク)



超級機械人系 第12話 大危機！超力雷磁俠不能合體！？

美里向亞寶等人作作的介紹原來同行的人總共有真嗣、麗、明日香、美里、律子、伊吹、青葉、日向八人和企鵝PENPEN。現在，亞加瑪正駛往南原研究所和超力電磁俠會合。另一方面，真嗣對於駕駛EVA和其他人類戰鬥感到極為不安，就算美里如何安慰亦然。真嗣這種消極的態度，令明日香十分氣結。

經過通訊，四谷博士基本對入隊一事沒有問題，正當豹馬滿心歡喜準備迎接隆巴納隊時，基地收到由超力電磁俠的死敵加勞達的通訊，他向葵豹馬發下挑戰書，準備和豹馬來一場單對單的生死決鬥。豹馬受不住加勞達的挑釁，最後答應出戰。本來兩人的確是真心想用劍一決勝負的，但勢估不到在加勞達處於下風時，他的手下美亞因為救主心切，竟然向葵豹馬開火！就在此時，最近消息極之靈通的修羅男爵不知從那裏收到豹馬收傷的消息，竟然在這時候向超力電磁俠出手襲擊。為了讓千鶴送豹馬回研究所急救，大作、十三和小介三人決死的為同伴把關。相信大家不會認為三人能夠打倒20個敵人？玩者可以合三人之力消滅大作左邊的機械獸，然後全力向左方逃走。忍耐到第3回合，隆巴納隊便會出現。



豹馬：「いっけい、奮って死んでやうぜ」

經過通訊，四谷博士基本對入隊一事沒有問題，正當豹馬滿心歡喜準備迎接隆巴納隊時，基地收到由超力電磁俠的死敵加勞達的通訊，他向葵豹馬發下挑戰書，準備和豹馬來一場單對單的生死決鬥。豹馬受不住加勞達的挑釁，最後答應出戰。本來兩人的確是真心想用劍一決勝負的，但勢估不到在加勞達處於下風時，他的手下美亞因為救主心切，竟然向葵豹馬開火！就在此時，最近消息極之靈通的修羅男爵不知從那裏收到豹馬收傷的消息，竟然在這時候向超力電磁俠出手襲擊。為了讓千鶴送豹馬回研究所急救，大作、十三和小介三人決死的為同伴把關。相信大家不會認為三人能夠打倒20個敵人？玩者可以合三人之力消滅大作左邊的機械獸，然後全力向左方逃走。忍耐到第3回合，隆巴納隊便會出現。



為了讓千鶴送豹馬回研究所急救，大作、十三和小介三人決死的為同伴把關。相信大家不會認為三人能夠打倒20個敵人？玩者可以合三人之力消滅大作左邊的機械獸，然後全力向左方逃走。忍耐到第3回合，隆巴納隊便會出現。

很久沒和機械獸戰鬥了，牠們笨重的身型和遲鈍的身手，真是有如活靶一樣，最適合低等級的同伴作昇級的道具。加上此版沒有時限和敵增援，各位可以輕輕鬆鬆的了結所有嘍囉，最後用幸運或熱血解決修羅男爵，可說是極為快樂的一版。

不幸的事終於發生了，雖然豹馬的性命如有危險，但雙手已經完全廢掉了，不要說駕駛超力電磁俠這種事情，就連今後的生活也成問題。正當四谷博士無計可意、傷心欲絕時NERV又再產生作用，雖然未經上級許可，但美里堅持以NERV的複製人技術為豹馬進行再生手術。手術進行途中美里也心知不妙，但在先斬後奏的情況下，硬司令的反應卻出人意



表的「順攤」。

EVA的機體改良最重要是強化PROGRESSIVE KNIFE和PALATTE RIFLE兩種武器。至於機體方面，由於EVA擁有AT FILED和每回合EN回復兩項特殊能力，裝甲和EN暫時都不需強化，反而應該為牠們裝上推進器甚至超級推進器，值此增加移動力。

我軍出擊機體 (A)

BATTLE CRUSHER

BATTLE TANK

BATTLE CRAFT

敵軍出擊機體 (B)

飛行要塞古路 (修羅男爵) LV17

戰鬥獸古拉多里奧 (AI) LV15

戰鬥獸奧比路斯 (AI) LV15

機械獸比路達K5 (AI) LV14×2

機械獸積路柏M9 (AI) LV14×2

機械恐龍沙基 (AI) LV13×2

敵軍出擊機體 (C)

亞布拉比 (DC兵) LV15×2

爵姆梵 (DC兵) LV15×2

加魯斯J (DC兵) LV15

莫歷沙 (DC兵) LV14

瑞莎 (DC兵) LV14

敵軍出擊機體 (D)

機械恐龍巴杜 (AI) LV13×2

機械獸加拉達K7 (AI) LV13

機械獸達布拉斯M2 (AI) LV13

敵軍出擊機體 (E)

機械恐龍渣吾II (AI) LV14

機械恐龍祖爾 (AI) LV13

機械獸多洛斯D7 (AI) LV13

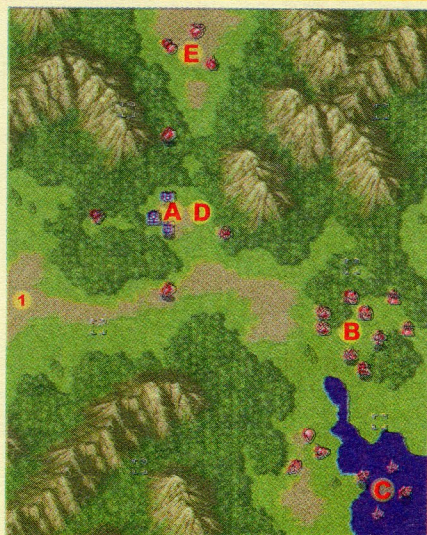
我軍增援機體 (1)

亞加瑪

自選最多12部機體

強化部件

修羅男爵：蔡百涵裝甲 (チョバムアーマー)



超級機械人系 第13話 浮上

雖然豹馬的手術非常成功，但要還未完全康復的他立即參加戰鬥是沒可能的。因此超力雷磁俠的入隊只有被迫取消了，但四谷博士承諾超力雷磁俠回復戰力後便會立即和大家聯絡。

清華正在與甲兒談起CYBASTER的駕駛者安藤正樹，由於正樹送給甲兒的通訊器又不幸壞掉了，所以在敵當前之下也無法和他聯絡。雖然甲兒相信正樹一定會如過往一樣及時出現，但是清華卻為正樹這個超級方向痴擔心。說到這裏，兩人也不禁相視而笑。另一邊廂，正樹已經在地球環繞了地球10次，白白浪費了兩星期時間，但他還是找不到隆巴納隊的下落。

電視新聞報導了一段世界各地紛紛出現奇怪機械人的消息。細看之下，亞寶發現它們和三個月前「拉·基亞斯事件」（超級機械人大戰EX）時遇到的奧拿戰士十分相似，亞寶知道拜士頓洞洞中的軍隊已經陸續浮上地面，而其中更不乏野心勃勃的人物。甲兒看出在新宿出現的奧拿戰士正是同伴座間翔的昆霸，電視正直播着他與瑞華士大打出手的片段，於是眾人便立即駛往新宿幫助座間翔。

「翔！看看外邊，是地面世界啊！是你的家鄉啊！」翔見狀並未見喜色，相反感到事情背後的危機。為免令市民



恐慌，亞翔決定立即離開市區，可惜瑞華士已經殺到，翔只好與他決戰。在攻擊之前，不要忘記使用「回避」指令，經過兩個回合的攻防，更可怕的事發生了！貝撒特的巨型奧拉戰艦格哥力號竟然率領近二十部奧拿戰士對龍在點（1）出現，情況極之不利，翔亦已經有一死的心理準備，幸好此時隆巴納隊及時出現。至於隆巴納隊，各位最好留守在點（2）下方的建築物上，不要走到下方的森林。對方的機體對龍每部都擁有奧拿護罩，任何攻擊力不及3000的光線兵器，攻擊將會無效化。幸好，我軍機體不乏強手，用鐵甲萬能俠的鐵甲飛拳，三一萬能俠的萬能飛斧以及閃光燈高達、翔、主角通常都可以在一至兩次攻擊內消滅對手。



相信當你清除了一半對龍後，已經接近第6回合，此時死神高達會在左上方的點（3）出現，雖然同為刺客，但他的機體實力真是不及重武裝的一半，派出初號機與他打持久戰便可慢慢解決他。另外，當對龍全數被滅後，以托特為首的四位聖戰士便會在左上方的點（4）登場，此時主力應該轉為攻擊四部新機，因為格哥力號受到一定程度損傷後便會逃走，並無經驗值得可。雖然用翔與托特接觸是可以說得他，但你是不會成功的。

我軍出擊機體（A）

昆霸

敵軍出擊機體（B）

瑞華士（柏昂）LV16

敵軍增援機體（1）

格哥力號（貝撒特）LV19
對龍（拜士頓兵）LV16×9
對龍（拜士頓兵）LV15×8

我軍增援機體（2）

亞加瑪
自選最多12部機體

NPC機體（3）

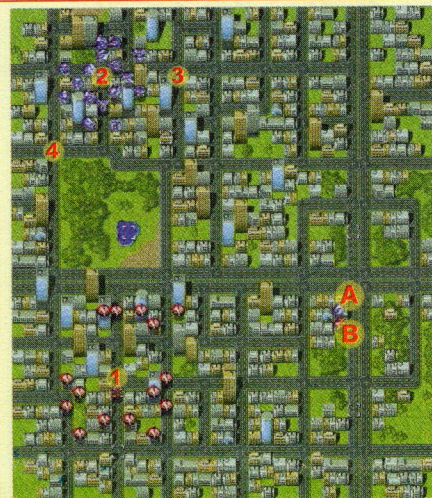
死神高達

敵軍增援機體（4）

拉靈（托特）LV18
貝尼斯（加拉美迪）LV17
貝尼斯（德爾）LV17
貝尼斯（尼頓）LV17

強化部件

柏昂：回復器（リペアキッド）



超級機械人系 第14話A 救出戈倫號



翔相信拜士頓洞裏大部份的軍力已經昇上地面世界，尤其是德雷格和貝撒特這些野心家，以他們的軍力對地面世界的確構成極大威脅。

另外，翔估計愛莉的戈倫號、仙妮的轟格號、瑪菲等同伴亦已經浮上，如果他們不幸受襲，是誰也不想發生的，現在最重要的變是快過敵人找到他們。另外，正當翔和布拉度談話時，達巴和小妖精莉莉絲剛巧入內。莉莉絲和翔身邊的小妖精珍相視而望，他鄉遇故里，不一會兩人已經成為好朋友，還馬上大約遊玩。

又一段攔笑劇情，話說美里這個接近三十的單身女人，好像看中我們英俊不凡的亞寶上尉。更不厭其煩地追問捷度有關亞寶有沒有女朋友一事。捷度：「有兩個呀！但，美里小姐不是已經有加特先生嗎？」一說到加特，美里又狂性大發：「不……不是這樣的！！！」

正當珍和翔討論着瑪菲的下落時，甲



兒氣冲冲的跑過來說在電視中見到戈倫號和轟格號。經雷達探測後，證實愛莉的戈倫號在南美洲，而仙妮的轟格號則在俄羅斯出現，現在



玩者要選擇先救出那一部奧拿戰艦，本段將會介紹拯救戈倫號的過程。在這版我們將會遇到保士達軍，並且會發生激烈的戰鬥。如果想拯救轟格號的話可以轉看下一話。

由於戈倫號誤闖保士達的據點，不消一會便被敵人重重包圍。縱使愛莉不斷發出「馬上會離開，希望避免無謂戰鬥」的通訊，始終也得不到回覆，現在戈倫的HP已經餘下不到一半，看來這一戰是在所難免的了。其實戈倫號只要善用自己飛行和奧拿護罩兩種能力，是不用刻意避開嘍囉們的攻擊的，只要堅持到昆霸們到達便可正式向敵人大本營進攻。敵人擁有兩部新機，其中的A-TOLL十分恐怖，裝甲低過1100的人隨時也有一擊被殺的可能，所以只有幾部主力機能夠與它週旋。

直至第10回合，異星人竟然出手協助保士達軍，原來



敵人看到我軍增援出擊後，便已經通知了異星人出手相助。不想與異星人戰鬥的玩者就要在第10回合敵軍行動前消滅全部敵人。但在《F》

這個缺錢情況極嚴重的遊戲裏，我建議大家繼續打下去。此後，每回合開始時布拉度也會問你是否需要撤退，而撤退與否是不會影響日後故事發展的。

我軍出擊機體 (A)

戈倫號

敵軍出擊機體 (B)

- A-TOLL V (瑪夫) LV18
- 古倫 (華讚) LV18
- 加露巴莉宮殿 (保士達兵) LV16×3
- 寶爵 (保士達兵) LV15×3
- 雅羅 (保士達兵) LV16×3
- 古拉雅 (保士達兵) LV15×4
- 古拉雅 (保士達兵) LV14×5

我軍增援機體 (1)

- 亞加瑪
- 自選最多16部機體

敵軍增援機體 (2)

- 拉古迪奧斯 (西普智) LV20
- 卡里捷度 (異星人GUEST兵) LV15
- 加萊卡 (異星人兵) LV14×3

強化部件

- 瑪夫：生化探測器 (バイオセンサー)
- 華讚：推進器 (ブースター)



超級機械人系 第14話B 救出轟格號



這版只是13話後的另一個旁支，如果玩者的主角屬超級機械人系，而又決定拯救轟格號的話就會進入此關。正當珍和翔討論着瑪菲的下落時，甲兒氣沖沖的跑過來說在電視中見到戈倫號和轟格號。經雷達探測後，證實愛莉的戈倫號在南美洲，而仙妮的轟格號則在俄羅斯出現，眾人都同意先抄近路救出轟格號，之後才到南美洲救戈倫號。

鏡頭一轉，轟格號正受到另一部奧拿戰艦韋域士的圍攻，轟格的艦長仙妮根本不想戰鬥，而德雷格卻想趁機趕盡殺絕。由於敵眾我寡，現在除了逃亡之外仙妮唯一可做的只有祈求座間翔的出現。或者上天真的聽到仙妮的祈禱，昆霸馬上便會和亞加瑪一同在點(1)出現。由於對方全部機體都是奧拿戰士，所以要盡量選一些不用光線武器的機體。整體來說，這一話比14B更加難，但飛頭伯爵和修羅男爵會在中途帶同大量機械獸出場增援，神秘的魔鬼高達更會首次出場戰鬥，所以絕對娛樂性豐富。



對手的三個聖戰士的實力都極高，有能力與他們對抗的只有鐵甲萬能俠、三一萬能俠、主角、昆霸幾個人。要知道聖戰士的回避力都十分高，如果使用鐵甲萬能俠和三一萬能俠這些大型機時，絕對要用必中加熱血攻擊啊。至於那些嘍囉機對龍，其實沒必要主動向它們攻擊，可以等它們自己送上門才加以反擊。



其他同伴也不是白坐的，因為當奧拿戰艦韋域士的HP被削減超級10000後便會馬上撤退，同一時間魔鬼高達、飛頭伯爵和修羅男爵便會出場，各人要盡快分散到點(3)、(4)旁邊，靜心等待飛頭伯爵和修羅男爵的出現，再用幸運加努力狂取經驗值及金錢，而其他機械獸則可以等主角等人回來會合後再慢慢消滅。再來就是一直未曾露面的魔鬼高達，相信不用說大家也會留它給多蒙處理吧！它也是一組特殊劇情，當它受到6000點以上的損傷後，一部神秘的機體便會先下手為強的把魔鬼高達帶走。

其他同伴也不是白坐的，因為當奧拿戰艦韋域士的HP被削減超級10000後便會馬上撤退，同一時間魔鬼高達、飛頭伯爵和修羅男爵便會出場，各人要盡快分散到點(3)、(4)旁邊，靜心等待飛頭伯爵和修羅男爵的出現，再用幸運加努力狂取經驗值及金錢，而其他機械獸則可以等主角等人回來會合後再慢慢消滅。再來就是一直未曾露面的魔鬼高達，相信不用說大家也會留它給多蒙處理吧！它也是一組特殊劇情，當它受到6000點以上的損傷後，一部神秘的機體便會先下手為強的把魔鬼高達帶走。

我軍出擊機體 (A)

轟格號

敵軍出擊機體 (B)

韋域士號 (德雷格) LV19
利柏根 (朱露) LV18
利柏根 (阿里) LV18
利柏根 (飛) LV18
百士圖 (拜士頓兵) LV16×3
對龍 (拜士頓兵) LV15×3
對龍 (拜士頓兵) LV14×5

我軍增援機體 (1)

亞加瑪
昆霸
自選最多4部機體

NPC 機體 (2)

魔鬼高達

敵軍增援機體 (3)

飛行要塞古路 (修羅男爵) LV18
戰鬥獸奧比路斯 (AI) LV16
機械獸比路達K5 (AI) LV16
機械獸亞柏杜拿U6 (AI) LV16
機械獸龍祖爾 (AI) LV15
機械獸多洛斯D7 (AI) LV14
亞布拉比 (DC兵) LV16

爵姆梵 (DC兵) LV15
渣古改 (DC兵) LV14
大魔II (DC兵) LV14

敵軍增援機體 (4)

飛行要塞古路 (飛頭伯爵) LV18
戰鬥獸古拉多里奧 (AI) LV16
機械恐龍斯古 (AI) LV16
機械恐龍達爾 (AI) LV15
機械恐龍沙基 (AI) LV15
機械獸橫路柏M9 (AI) LV15
拉爾X1 (AI) LV15
京實梵 (DC兵) LV15
莫歷沙 (DC兵) LV14
瑞莎 (DC兵) LV14

NPC 機體 (5)

MASTER GUNDAM

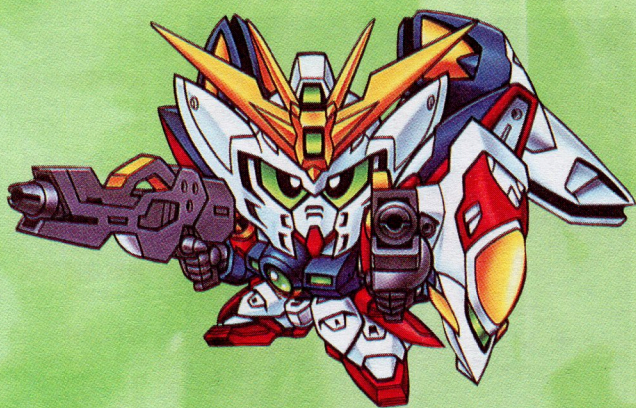
強化部件

朱露：生化探測器 (バイオセンサー)
阿里：推進器 (ブースター)
飛：回復器 (リペアキッド)
修羅男爵：燃料倉 (プロベラントタンク)
飛頭伯爵：燃料倉 (プロベラントタンク)



SUPER ROBOT WARS F

真實機械人系 1-14 話攻略



真實型機械人系 第1 話 暗雲彌漫

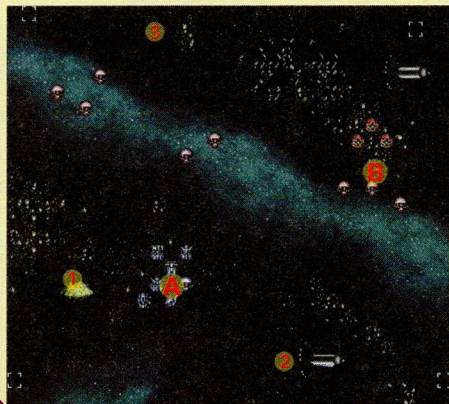
這天，布拉度大佐及主角同時調職來到隆巴納隊，而一直待在隊中的阿寶雖知兩人剛到步，但亦不得不轉達上級的指示，原來DC的殘黨似乎正想打LUNAR II（ルナツー）的主意，於是要隆巴納隊前往防守。

原來最近聯邦政府對太空殖民採取了苛刻的政策，所以令DC的殘黨得以再度活躍起來，而另一方面，查米杜夫（ジャミツフ）中將提出的組織泰坦斯（ティターンズ）最近得上層的認可正式成立，雖說以DC殘黨為主要成員是一石二鳥的方法，但隆巴納隊各人仍覺得這做法很危險。

來到LUNAR II附近空域時，LUNAR II內突然傳來了爆炸聲，於是布拉度馬上派愛瑪及基斯兩人進入LUNAR II調查，然而這其實是DC軍的戰略，目的是令隆巴納的兵力分散，以黑色三連星為首的DC軍這時已將隆巴納隊包圍着。

由於隊伍初期不論在機體性能或LV方面，基本上均在敵人之上（巴烈的渣古改例外），要贏是絕對不成問題的，倒是應盡可能讓有潛質的角色提高等級，另外花園麗使用密達斯督隊友回復HP時，若對方LV比自己高愈多便會得愈多經驗值，所以她是近乎沒必要靠直接戰鬥來升級的。

第3回合開始時，愛瑪和基斯會離開LUNAR II重投戰線（1），而到



話便要預先調動多人來伏擊；除此之外，三一萬能俠亦會在第6回合開始時出現在（3）的位置加入成為同伴，它的好處是可同時動用三人分的精神指令，因此有能力獨力應付一定數量的敵人。

戰鬥結束後，布拉度從流龍馬口中得知最近有多名殖民星出身的著名機械人工學博士失蹤了，而他們此行亦是前往七號殖民區找一位博士的，由於布拉度現時沒有權將三一隊編入隆巴納隊中，於是他便接納阿寶的建議，讓隆巴納隊負責沿途的護送工作。



進入機體改裝部分後，由於手上的資金不會太多，只能作很輕微的改良，建議各位可提高主角機或三一萬能俠的裝甲值。

我軍初期機體（A）

主角機：加茲比斯杜（主角）LV 1
特洛伊木馬號（布拉度）LV 8
高達（阿寶）LV 10
GP-01Fb（胡勒奇）LV 5
密達斯（花園麗）LV 2
NT-1 ALEX（古莉絲）LV 4
渣古改（巴烈）LV 4

敵軍初期機體（B）

大魔II（奧迪加）LV 10
大魔II（馬殊）LV 10
大魔II（佳亞）LV 11
渣古改（DC兵士）LV 6×3
渣古改（DC兵士）LV 4×5

我軍增援機體（1）

高達mk II（愛瑪）LV 7
雷射大砲（基斯）LV 3

敵軍增援機體（2）

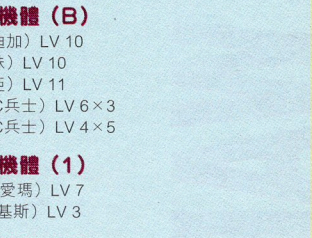
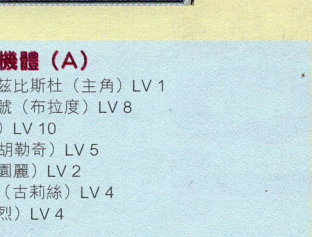
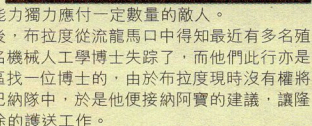
格比迪杜蘭（絲瑪）LV 11
渣古改（DC兵士）LV 7×3
慕撒爾改（DC兵士）LV 7

我軍增援機體（3）

三一萬能俠（流龍馬）LV 8

強化部件

馬殊／奧迪加：回復器
佳亞：MAGNET COATING
絲瑪：燃料倉



真實型機械人系 第2話 陌生人

到達七號殖民區後，當地的官員卻指受到軍方的指示，不能讓流龍馬等人 and 格殊博士見面，於是三人先行請示早乙女博士，博士覺得殖民星似乎有甚麼事正在發生，所以雖然他亦知道不能正式加入，但亦叫三人暫時跟着隆巴納隊一起行動來留意着事態的發展。而由於亦再沒有甚麼緊急任務，布拉度決定先回基地接受補給。

回途中，花園廳接收到一些奇怪的通信，那並非是地球人所用的共通語言，但語氣則似乎是某種緊急事態，於是布拉度將航線改往電波的發信源進行調查，並命船員做好作戰準備。

在神秘電波的發信位置上，實達戈拿星系的達巴（ダバ）、愛姆（アム）及基奧（キョオ）三人正被屬於同一星系的機體包圍，玩者要暫時控制他們戰鬥，雖說數目上相當不利，但只要你不向左上方的寶爵或奧津挑戰的話，仍是足以應付的，而較佳的戰法則是集中向左下方的三台敵機攻擊，由於寶爵及奧津不會主動移向你這邊，所以你是能安心地戰鬥的。

第3回合開始時，隆巴納隊終於趕到現場，布拉度認出交戰中的機體是實達戈拿星系的「重戰機」，這實達戈拿星系約於一個月之前開始和地球有所接觸，但軍方上層還未有作出正式公布；然而達巴這次前來地球的目的，卻是要將實達戈拿星系保士達軍要向地球作出侵略的事提醒地球人，敵方的指揮官妮爾見狀亦順勢作出了宣戰聲明，隆巴納隊就這樣被突然捲入了戰火之

中，而達巴在形勢所迫下，亦決定助隆巴納一臂之力。

這一戰的重點是和寶爵及奧津的戰鬥，這兩種機體都有着可抵擋一定程度光線系攻擊的

BEAM COATING，其中寶爵更有射程達7格的MAP兵器可用，和它戰鬥時要緊記不能讓兩台友機在其橫直七格範圍內並列，否則它便一定會發射該MAP兵器的。至於尼爾的奧津則實在太強，加上她會在第8回合敵方行動時撤退，所以想擊倒她的話便要小心翼翼地作每一步行動。

擊退敵人後，達巴終於有機會將事情解釋清楚，原來他和愛姆都是反對保士達獨裁統治的叛軍，但因為知道保士達侵略地球的野心而特意前來告知地球人，而布拉度艦長則留意到達巴身邊有一隻類似曾在拜士頓淵洞見過的妖精，這時實達戈拿正式向地球作出宣戰聲明，最高統帥保士達表示這是基於地球人監禁和殺害了他們的大使而導致這種結果，但她所說的是真是假，就連布拉度亦難以確定……不過達巴卻說保士達根本一開始就是想支配地球的，而且更有人在幕後幫助他們運送兵力，所以大家都預感到以後還會再有敵人出現的；雖然布拉度仍未有權將他們編入隊中，但既然發生了保士達軍向地球宣戰的事，布拉度亦打算再度向上層請示。

新加入的三台機體中，亞路加是會用一段長時間的，因此可以放心進行改良，至於另外兩台戴利陀則大可完全不理。



我軍初期機體 (A)

亞路加（達巴）LV 8
戴利陀（愛姆）LV 5
戴利陀（基奧）LV 3

敵軍初期機體 (B)

奧津（妮爾）LV 12
寶爵（希迪拿）LV 11
寶爵（安杜）LV 11
雅羅（保士達兵）LV 5×4
古拉雅（保士達兵）LV 7×3
古拉雅（保士達兵）LV 6×3

我軍增援機體 (1)

特洛伊馬號
自選最多9部機體

強化部件

安杜／希迪拿：燃料倉



真實型機械人系 第3話 香格里拉的孤兒

待在特洛伊馬號的達巴等三人，由於有高性能的翻譯機，因此溝通方面並未產生問題，而基奧則對隆巴納隊的機體很有興趣，但花園麗並不便將軍機密隨便給人參觀，不過因為三一萬能依是民間機構所製，所以流龍馬等人並不介意給基奧看看。

自從保士達軍向地球宣戰後，布拉度一直未能與參謀本部取得聯絡，因此阿寶便估計有可能發生四個月前監察者事件般的情形，他更推斷從背後支援保士達軍的有可能是這監察者。就在這時，花園麗接收到殖民星香格里拉守備隊的緊急通信，一群相信是保士達軍的敵人正在進入殖民星之內！

殖民星內，守備軍面對保士達的B E A M COATING顯得全無還手之力，捷度雖然很想保護妹妹，但卻沒有ZZ在手，這時比查及莫頓找來了四台舊世代MS——渣古改、太空坦克、吉姆III及尼姆，用來阻止敵方的攻擊。

話雖如此，劣勢仍是改變不了的，雖然尼姆及吉姆III會比敵機古拉雅稍勝，但太空坦克及渣古改就近乎廢物一樣，所以這時應馬上將各機移動到建築物上加強回避力及防禦力，另外則盡快想辦法消滅下方兩台敵機，否則右方的敵主力殺到時是必死無疑的。



第三回合開始時，隆巴納隊會在(1)的地點登場，達巴認出對方的指揮官是自己認識的桀布尼，因此主動要求出戰，而布拉度亦答應了他，所以這

一戰達巴等三人是一定會出擊的，而達巴在出擊後會先提醒大家要小心重載機身上的B E A M COATING。

隆巴納隊出戰後，應盡快往左方的橋前往對岸，但因橋只有一格闊，有飛行能力的部隊則最好經橋的兩旁前進，以免阻街；基本上只要能到達橋的另一方便不會有甚麼大問題的，只是在戰鬥時要小心不要集中在同一直線上，以免成為寶爵MAP武器的獵物。

擊倒了桀布尼後，他便會帶回餘下的敵機撤退，但這時在(2)的地方卻突然出現了一名叫希羅(ヒロ)的少年，胡勒奇覺得這少年所駕駛的機體應該是一台高達，但就連蓮娜亦對這機體沒有印象，他一出現後便向着隆巴納隊攻擊，雖說只要將他的HP降至一半以下他便會自動撤退，但要令這台裝甲值達1700的機體受傷亦絕對不是易事，而且這傢伙的主武器BUSTER RIFLE更有2000以上的攻擊力，因此攻擊前最好能先用精神指令中的閃避。

戰鬥結束後，捷度因知道即將會再爆發戰爭而顯得很激動，反而是他的妹妹較為明白事理，而且更說服了捷度再度參戰。布拉度本來是想拒絕他們的，但阿寶認同他們的實戰經驗，且覺得他們有新類型人的潛質，終於令布拉度答應收留他們。

新加入的四人中，只有捷度是有培育價值的，但他所乘的尼姆實在太弱，在下認為可將他調到愛瑪的座駕上，而愛瑪則改乘尼姆，另外亦不宜在這四台機體上金錢強化。



我軍初期機體 (A)

尼姆 (捷度) LV9
吉姆III (阿露) LV5
太空坦克 (莫頓) LV3
渣古改 (比查) LV5

敵軍初期機體 (B)

寶爵 (桀布尼) LV13
寶爵 (查爾) LV13
雅羅 (保士達兵) LV8×3
古拉雅 (哈撒) LV11
古拉雅 (保士達兵) LV8×2
古拉雅 (保士達兵) LV7×3
古拉雅 (保士達兵) LV6×4

我軍增援機體 (1)

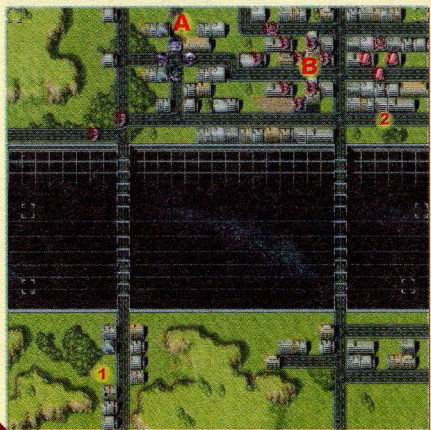
特洛伊馬號
亞路加・戴利陀×2
自選最多9部機體

敵方增援機體 (2)

飛翼高達 (希羅) LV12

強化部件

哈撒：回復器
桀布尼：燃料倉
查爾：燃料倉S



真實型機械人系 第4話 冷酷的恐怖分子

布拉度到最後仍是未能與參謀本部取得聯絡，因此打算直接前往本部看看，而阿寶亦同意這樣做，於是隆巴納隊便向地球的查布羅基地進發。對於初次來到太陽系的達巴他們來說，地球實在是一顆很美麗的星球……

在廚房中，數名女孩子正在忙於弄晚餐，主角經過時捷度的妹妹叫他幫手，但主角卻有意迴避她，接着古莉絲向她解釋，原來主角一向不擅於和別人接觸，特別是面對女孩子時……

晚餐時，捷度提出不明白敵人為何只是向無軍事設施的香格里拉殖民星襲擊，這時花園麗探測到未確定的機體正在接近，於是布拉度馬上下令各人做好作戰準備。

眾人出擊後，發現敵人除了是剛才曾一度交戰的神秘機體（飛翼高達）外，附近的空域還潛伏了不少DC軍的部隊，正當指揮這支部隊的馬士文在自我陶醉時，副官哥頓發現了眼前的飛翼高達並告知馬士文，自以為是的馬士文



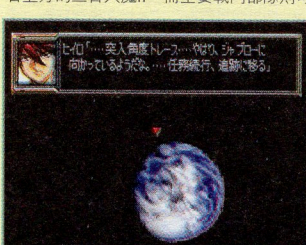
認為那機體一定是對DC的崇高思想感到共鳴而決心挑戰隆巴納隊的，於是主動向飛翼高達發出通信，但希羅的答覆卻是叫馬士文這種DC軍嘍囉不

要阻着他，馬士文聽後當然是怒不可擋，就連特洛伊木馬上亦接收到他們正在吵架的事，但無論如何，這兩班人的目標都是隆巴納隊。

這一版最初要對付的主要是希羅的飛翼高達，雖然他同樣會在HP被減至一半時撤退，但若能一口氣施以重擊的話，是可以直接將他擊倒的，而現時隊中有這能力的就只

有三一萬能俠：只要同時使用熱血、必中、幸運、努力、錢和經驗值也可一次過到手。不過，飛翼高達的攻擊力仍是相當可怕，為免未攻擊已被人擊倒，不妨以特洛伊木馬號作餌，只要防禦的話，最少是可以捱3炮的。

其餘的主要戰鬥人員則可走往下方攻擊那裏的敵機，途中只要不刻意走近飛翼高達，他是不會改為向你攻擊的，至於當三一萬能俠擊退了希羅後，便可準備迎擊來自右上方的三台大魔II，而主要戰鬥部隊則可從左下方逐漸攻



向右下，這裏的敵人只是數目夠多，但除了馬士文的加魯斯J之外均不足為懼。

戰鬥結束後，隆巴納的隊員都感到本來為迎擊外星人而成立的DC，竟在保

士達軍侵略之際還執着於對付他們，實在是有違當初設立的目的，至於希羅本來亦打算跟隨隆巴納前往查布羅的，但因受到攻擊衛星擊中而偏離了航道，這時地球上的莉莉娜看見了這類流星，她現在最希望的，是戰爭能早日結束。

由於並沒有新機體加入，敵人亦並非是真的太難对付，所以過版後不妨將資金儲下來，直接開始下一版。

我軍初期機體 (A)

特洛伊木馬號
自選最多12部機體

敵軍初期機體 (B)

飛翼高達 (希羅) LV 13

敵軍初期機體 (C)

渣古改 (DC兵士) LV 6×3
大魔II (DC兵士) LV 7×3
大魔II (DC兵士) LV 8×3
莫歷沙 (DC兵士) LV 10×2
瑞沙 (DC兵士) LV 9×2
瑞沙 (哥頓) LV 13
加魯斯J (馬士文) LV 14

強化部件

希羅：燃料倉S
哥頓：回復器
馬士文：MAGNET COATING



真實型機械人系 第5話 希羅與莉莉娜

第二天早上，莉莉娜在海邊遇上了一名昏迷了的少年（希羅），這少年醒來後卻不理身上的傷而逃掉，於是便向這位已經離開了的神秘少年作自我介紹（……）。

隆巴納隊到達地球後，終於成功和查布羅取得聯絡，卻得知參謀本部在保士達軍的突襲下陷入癱瘓狀態，而軍隊的指揮權現時已轉移到查米杜夫中將身上，不過隆巴納隊的人很清楚查米杜夫對隆巴納是抱有相當敵意的，因此已預計事情會變得相當麻煩，但亦總不能任意行動的，於是便先和泰坦斯聯絡，查米杜夫似乎並不介意給隆巴納隊自由行動權，但卻不肯提供補給，而布拉度考慮到現時的形勢，所以並沒有在報告中提及達巴他們的事。

布拉度下一站打算先到迪斯拉研究所找甲兒他們幫忙，但主角聽到迪斯拉研究所這名字卻面有難色，原來他在那裏工作的父親不斷催促主角早點結婚讓他抱孫，不過主角卻未有這個打算。

前往研究所的途中，蓮娜探測到在加州地區正發生戰鬥，布拉度於是更改航線，先趕往加州作出支援；到達現場後，達巴認出對方的指揮官是保士達13人眾之一的瑪夫，而當地的守備隊見隆巴納隊趕到亦先行撤退了。

這一版的敵人出現方法共有兩種情形，除了附圖中的敵人編制外，若然你曾經成功在第2話時將妮爾的奧津擊敗

的話，那麼這一版的敵人中便會換入4台加露巴莉宮殿及4台寶爵，雖然這樣的話會吃力得多，但過版後所得的資金卻會令你感到滿足。

戰鬥會集中在中央的城市地區內進行，而鐵甲萬能俠、大鐵牛及愛美神則會在第6回合開始時從（1）的位置登場作支援；對古拉雅的話是沒有問題的，但若然閣下所面對的是較強的敵人編制時，則最好先讓這三機和主隊會合。

瑪夫的A-TOLL V有着1700裝甲，因此仍需要靠三萬能俠的熱血一擊，但在攻擊時亦不要忘記對方是有MAP兵器的，總之就是不要讓兩機並排在他的射擊線上了。

重回校園的莉莉娜，發現班裏來了一位插班生希羅，看來女同學們都對他很感興趣，但莉莉娜卻一眼就認出這人就是她在海邊見過的少年，於是便問他的傷勢如何，然而希羅卻在莉莉娜耳邊低聲地說了一句「我會殺了你」。

轉校後的希羅，利用電腦修改資料，令他不需分文就能入學，而且更防止了其他人查看他的資料……

過版時，各位將資金用來強化鐵甲萬能俠的裝甲，而它常用的鐵甲飛拳亦是值得強化的武器；除此之外，各位亦可提高愛美神機體的界限反應值，否則會浪費了弓清華的閃避能力。



我軍初期機體 (A)

特洛伊木馬號
自選最多11部機體

敵軍初期機體 (B)

A-TOLL V (瑪夫) LV 15
雅羅 (保士達兵) LV 12×3
雅羅 (保士達兵) LV 11×2
古拉雅 (保士達兵) LV 10×3
古拉雅 (保士達兵) LV 9×9

我軍增援機體 (1)

鐵甲萬能俠 (兜甲兒) LV 12
愛美神 (弓清華) LV 7
大鐵牛 (波士) LV 5

強化部件

瑪夫: MAGNET COATING



真實型機械人系 第6話 使徒、出現

莉莉娜自從被希羅說了「我會殺死妳」這句話後，不斷在推測希羅要殺她的理由，管家柏根以為她是在看懸疑小說而不以為已，最後她認定是因為自己知道了某些秘密而招致殺身之禍的。

會合了甲兒等人後，布拉度決定下一站前往日本，希望能得到南原研究所超力電磁俠的協助，不過保士達軍的第二輪攻擊卻已經來到，他只好先行作出迎擊。率領這支部隊的是第3話時曾出現過的桀布尼，這次他更帶同十三人眾的夏莉絲前來，誓要將叛徒達巴收拾。

當第一回合敵方行動時，希羅的飛翼高達突然在(1)的位置出現，他原本是來對付隆巴納隊的，但在看見莉莉娜遇上危險時卻不自覺地出手救了她，莉莉娜於是便想到這機體內的駕駛員是希羅，而希羅亦對於自己救了這個本來要殺的人感到難以

理解，最後更因此而失去戰意離開了戰場，而莉莉娜則認定希羅是「來自星空的王子」(……)。

戰鬥再度開始。對於分為兩支部隊向你夾攻的敵部隊，想快一點結束戰鬥的話可按比例將部隊分為兩支分頭迎擊，但若然你想確保安全的話，亦可集中起來移往中央城市地區的下，利用那裏密集的建築物作為防線來戰鬥；在這一版中，只要你將夏莉絲或桀布尼其中一人擊倒的話，另一人便會率領餘下的敵人撤退，所以應先將一般敵機全滅，然後選定其中一人作為目標；由於亞修羅宮戰較值錢，對資金執着的人可選擇以打倒桀布尼的方法來過關。

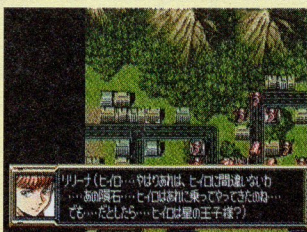
保士達軍撤退後，蓮娜發現有其他的敵人從海邊接近(2)，當她和他交戰了一次後，竟發現我方的攻擊對他似乎並沒有效！這時白河愁的古拉索突然在(3)的位置出現，那神秘敵人亦趁機逃走。

白河愁告知隆巴納隊剛才所見的敵人稱為「使徒」，他們有一種叫絕對領域AT FIELD的強力護罩，並叫隆巴納隊若想知道更詳細的話，可前往日本的NERV本部看看，布拉度亦對這聯邦政府的直屬機關略有所聞，但阿寶就似乎不太信任曾背叛過他們的白河愁，不過白河愁看來失去了部分記憶，而他在說完這番話後亦先行離開了。

NERV是一個曾直屬於聯合國，現在由聯邦管轄的特務機構，他們的活動一般都是非公開的，只知道每年都用上極大的資金，據聞是用來開發新兵器的，而早女乙博士不久前亦曾嘗試和NERV作技術交流，卻被人拒絕了，布拉度亦知道可能會遇上相同的結果，但亦決定嘗試和他們接觸。

撤退後的夏莉絲，怪責桀布尼沒有事先表明隆巴納隊有如此的戰力，於是她打算獨自潛入敵艦從內部進行破壞。

被希羅救了後，莉莉娜似乎已被充滿神秘的他吸引著，「……希羅！你快點來殺我吧！」……



我軍初期機體 (A)

特洛伊木馬號
自選最多14部機體

敵軍初期機體 (B)

亞修羅宮戰 (桀布尼) LV 15
賈路 (哈撒) LV 13
雅羅 (保士達兵) LV 10 × 2
雅羅 (保士達兵) LV 9 × 1
古拉雅 (保士達兵) LV 12 × 1
古拉雅 (保士達兵) LV 11 × 1
古拉雅 (保士達兵) LV 10 × 1
古拉雅 (保士達兵) LV 9 × 2
古拉雅 (保士達兵) LV 8 × 3

敵軍初期機體 (C)

加露巴莉宮殿 (夏莉絲) LV 15
雅羅 (保士達兵) LV 9 × 3
古拉雅 (保士達兵) LV 10 × 3

特殊劇情 (1)

敵軍增援機體 (2)

第3使徒SACHIEL (SACHIEL) LV 16

特殊劇情 (3)

古拉索 (白河愁) LV ??

強化部件

哈撒：回復器
夏莉絲／桀布尼：燃料倉



真實型機械人系 第7話 EVANGELION、始動

在特洛伊木馬號上，大家都開始感到物資不足的情況逐漸出現，流龍馬亦明白到單靠早乙女研究所並不能支持太久，於是想起只有破嵐萬丈的財力才能解救這困境……

在第3新東京市附近，聯邦軍面對使徒的AT FIELD束手無策，於是上層決定將作戰的指揮權交給NERV的碇源



部，並和赤木律子一起來到了一台巨大機械人的面前，律子告訴他這機械人名為EVANGELION初號機，而碇源堂亦在這時出現，他突然要真嗣乘這初號機出擊，但真嗣覺得他不可能應付得來而拒絕；由於使徒已經迫近，渾堂唯有叫冬月喚醒了身負重傷的綾波麗代替真嗣出擊，這時一彈爆炸的衝擊傳到NERV總部，初號機在未插入ENTRY PLUG的情況下竟伸起了右手保護著真嗣，最後真嗣為了不用被



SACHIEL這對手，由於EVA擁有中和使徒AT FIELD的能力，因此即使不足4000點的攻擊亦能令使徒受傷（只限近距離攻擊），但因為使徒本身的能力實在很高，更能在每一回合結束後回復近15% HP，因此可說是絕對不可能取勝的，但就在初號機被打敗後，竟然再度起動，陷入一種稱為暴走的狀態中，在強大的攻擊力下，使徒很快就被擊

退了（由於這戰鬥是特殊劇情，過版後並不用由閣下支付EVA的修理費，故此各位可放心讓初號機暴走）。

使徒被擊退後，隆巴納隊剛好來到

(1)，源堂於是馬上命人收回初號機，並拒絕回答布拉度一切有關使徒的事，正當布拉度想再追問下去時，保士達軍的追兵卻已經來到(2)和(3)，於是只好先行派出部隊前往迎擊。

各位可看成現在才是真正戰鬥的開始，由於敵人的LV不高，只要以現時的最強隊伍出戰的話，要獲勝是絕對不



難的，不過這一版架布尼會在只剩下5台敵機時撤退，所以若想取得打倒他後所取得的推進器的話，便要在敵人剩下6台時留手了。

戰鬥結束後，真嗣仍未

能回復意識，NERV的人則馬上向他進行搶救；而布拉度雖然不斷游說源堂提供情報，但始終也是一無所獲，這時花園麗在城市中救了一名受傷的平民，卻沒有人想到她其實就是保士達軍的間諜夏莉絲。

回到校園的莉莉娜，發覺看不到希羅的踪影，原來他已經在這期間再度轉校了。

在過版畫面時，各位應將最好的強化部件暫時全部借給鐵甲萬能俠一用，資金充裕的話亦不妨加強一下它的裝甲及武器，因為下一版的勝敗幾乎就是由它來決定的。

我軍初期機體 (A)

初號機（碇真嗣）LV7

敵軍初期機體 (B)

第3使徒SACHIEL (SACHIEL) LV 16

我軍增強機體 (1)

特洛伊木馬號

自選最多14部機體

敵軍增援機體 (2)

亞修羅宮殿 (桀布尼) LV 16

雅羅 (保士達兵) LV 12×3

雅羅 (保士達兵) LV 11×2

古拉雅 (保士達兵) LV 9×6

敵軍增援機體 (3)

寶爵 (哈撒) I V 13

雅羅 (保士達兵) LV 10×3

古拉雅 (保士達兵) LV 9×3

強化部件

桀布尼：推進器

哈撒：回復器



真實型機械人系 第8話 獸戰機隊出擊

既已肯定難以從NERV手上得到關於使徒的情報，布拉度亦認同再沒有必要留在第3新東京市，而弓清華則表示可
到光子力研究所作少量補給，布拉度雖然知道這樣做不大好，但在這種形勢下亦沒有其他選擇了。

正當夏莉絲想在特洛伊木馬號調查時，被胡勒奇所察覺，不過他因為見對方是女性而一時大意被她跑掉，這時達巴等人聽到胡勒奇的求救趕來，但愛姆被她捉住作為人質，無計可施的達巴於是問她為何要幫保士達



作這種侵略行為，但夏莉絲並沒有聽進耳中，只是要達巴放低手上的鎗，還要他帶她到機庫及交出亞路加的起動鍵，幸好危險關頭妖精莉絲用她放出一枚催淚彈，夏莉絲見大勢已去打算逃走，胡勒奇本來是想開鎗射她的，但最後在達巴的制止下結果也是被她逃脫成功了。

達巴覺得夏莉絲本來可隨時將他鎗殺卻沒有這樣做，認為她實際上並非壞人，布拉度知道這事後，雖不想以軍規來處罰達巴，但為了服眾，還是希望達巴能自願到房間

內反省兩、三天，總算是將事情解決了。

這時特洛伊木馬號已來到光子力研究所附近，但引擎經過連場戰鬥，出力已經逐漸下降，心急的甲兒於是和清華、波士兩人先行趕回研究所。



甲兒回到研究所後，雖然得弓博士替萬能俠作出調整，但噴射飛翼就因在上次戰爭中損傷太大而未能再次投入戰線。這時雷達發現東面有人正在交戰，於是甲兒他們便馬上趕去看看。

在光子力研究所的東面，獸戰機隊正被修羅男爵率領的DC軍殘黨包圍，但由於不能合體，所以只好盡量防守，期待有援軍出現，而戰鬥亦會在這時正式開始。

雖說版面途中會有援軍，但因為隆巴納的主隊不會登場，所以獸戰機隊某程度上是要「食自己」的：四台戰機中以藤原忍的鷹戰機最弱，在氣力未足以變形為野獸狀態時（氣力110或以上），最好先變成機械人狀態移往樹林中，利用地形效果提高迴避力及防禦力。

第3回合開始時，萬能俠、大鐵牛及愛美神會從（1）的位置登場，若各位在上版過版時有對萬能俠作出足夠的強化，他應該是足以應付這裏的所有敵人的。不過，到第5回合合隊方行動時，飛頭伯爵會率領一隊援軍在（2）的一帶出現，這時在圖版的右上方突然有一位叫多蒙的人出現，他拿出一張照片問各人看見過相中的人，由於他認為飛頭伯爵知道某些事而故意不說，於是他突然喚來了一台高達，實行以武力迫他說出來。

多蒙的閃光高達是一台相當強的機體，在陸戰或近距離離上可發揮很大力，所以若不想被他奪去打倒敵人時的資金及經驗值，便應事先將部隊移往飛頭伯爵的出現位置，而這一戰中只有弓清華可使用幸運，所以向飛行要塞古路作最後一擊時應留給他下手。

戰鬥結束後，多蒙去了追擊飛頭伯爵而再次不知所踪，而獸戰機隊的4人在自我介紹後亦正式加入隆巴納隊中：眾人雖然看剛才戰鬥的錄影片段，卻連蓮娜亦不知道閃光高達是甚麼，這時司馬亮留意到閃光高達的動作很像他在香港修行時見過某種流派（……），終於令蓮娜想到那可能是格鬥技所用的MS，而司馬亮亦認同只要駕駛員優秀的話，是能在實戰中發揮強大力量的。

由於獸戰機隊會以不能合體的狀態維持一段頗長的時間（超過10話），所以不妨替各機作出一定程度的強化，以便在以後的戰鬥中能成為實際的戰力。

我軍初期機體（A）

鷹戰機（藤原忍）LV 12
象戰機（司馬亮）LV 12
豹戰機（結城沙羅）LV 12
獅虎戰機（式部雅人）LV 12

敵軍初期機體（B）

飛行要塞古路（修羅男爵）LV 15
機械恐龍巴杜（AI）LV 10×2
機械獸達布拉斯M2（AI）LV 10
機械獸加拉達K7（AI）LV 10
莫歷沙（DC兵士）LV 11
瑞沙（DC兵士）LV 11

我軍增援機體（1）

鐵甲萬能俠
愛美神
大鐵牛

敵軍增援機體（2）

飛行要塞古路（飛頭伯爵）LV 15
機械恐龍沙基（AI）LV 11×2
機械獸多洛斯D7（AI）LV 10
莫歷沙（DC兵士）LV 12×2
瑞沙（DC兵士）LV 11

NPC 機體（3）

閃光高達（多蒙）LV 16

強化部件

修羅男爵／飛頭伯爵：回復器



真實型機械人系 第9話 南海之死鬥

隆巴納隊得光子力研究所的幫忙稍作補給後，收到泰坦斯極東支部的通知，要他們完成一項秘密任務，經翻譯暗號後，他們得知任務是聯同NERV總部的支援部隊，護送夏威夷海域上的聯邦軍運輸部隊前往第2新東京市的NERV總部，但卻預計會受到敵人的襲擊。

隆巴納隊先會合了NERV的真嗣、美里及律子三人，布拉度從律子口中，第一次得知要有相當的能量才能破壞使徒擁有的AT FIELD，但同樣擁有AT FIELD的EVA就能將之中和，只是她不肯告知AT FIELD的秘密，於是他改問這次要護送的目的物，原來要護送的正是EVA二號機及其駕駛員。

與艦隊會合後，二號機的駕駛員明日香急不及待要一見初號機的真嗣，而隨明日香由德國來到的加持亦跑來向美里打招呼，這時雷達顯示出有使徒出現在附近的反應，布拉度馬上下令迎擊，只是明日香聽到就相當開心，「機會來了」。



馬號。

回艦接上電纜後，二號機可在不用擔心EN的情況下作戰了，因為只要電纜沒受到敵方重擊而截斷的話，EVA的EN便會在每回合開始時自動補滿；這一版的初期是要和水中的第6使徒GAGHIEL交戰，由於他會在第8回合敵方行動時強制退卻，所以一般的情況下是會被牠跑掉的，但若是你有足夠的根性，不斷以隊中有能力造成4000點以上損傷（CRITICAL亦可）的人物進行攻擊，加上次數不明的

RESET，是有可能在使徒跑掉前將牠消滅的（配合幸運值僅值20000大元）；這時除鐵甲萬能俠之外，萬能俠三號的冰河狂瀉也是攻擊的主力，當然亦不要忘了放置兩台回復用機體在兩旁了。

若使徒沒有被擊倒而自行撤退的話，妮爾率領的保士達軍便會在第8回合敵方行動時在（1）的位置登場；同時在下方的小島（2）之上亦有一名叫西普智的神秘傢伙，當大家還在考慮如何迎擊時，積古斯及萊茵卻在第9回合開始時突然從（3）的地方出現，他們原來是受拖魯傑斯將的命令前來支援各人的；積古斯所用的拖魯傑斯有着1700裝甲，可以看成是一台有MS級數迴避性能的鐵甲萬能俠，至於萊茵則有信賴的精神指令，只要這兩人合作，再加上由主隊調來EVA二號機的話，戰鬥是不成問題的，但若想讓其他隊員升級的話便可能會辛苦一些。

至於下方的拉古迪奧斯如何應付？總之，以現時的等級來說，是沒可能和他正面交鋒的，反正他會在第12回合敵方行動時自動撤退，相信日後終會再有機會見面的。

戰鬥結束後，積古斯及萊茵先行離開，而達巴則很在意剛在敵軍中的拉古迪奧斯，因為他幾乎可肯定這並非是重戰機的機體，布拉度和阿寶聽後覺得這可能和幕後的黑手有關，於是先向上層報告。

法斯古因擔心地球很快便落入保士達軍手上而想聽取查米杜夫中將的意見，原來他給隆巴納自主權就是用他們來吸引敵人火力的，他反而擔心軍中的和談派會妨礙了戰爭，令他們不能早日在軍中爭取更大的權力。

殖民星上，莉莉娜的父親杜利安次官受到炸彈襲擊，但他臨死前竟向莉莉娜表示自己並非她的親生父親，她其實是過往曾提倡完全和平主義的卑斯格王朝的公主，杜利安在叮囑莉莉娜要提防泰坦斯後便過身了，這時一名叫基利歐的人突然出現，他說自己是杜利安的朋友，想帶她到安全的地方，但莉莉娜報仇心切而衝了出去，這時她口中不斷說着希望能見到希羅，卻想不到一位奇怪的老人竟表示自己認識他……

我軍初期機體（A）

特洛伊馬號
自選最多12部機體
EVA二號機（明日香）LV 13

敵軍初期機體（B）

第6使徒GAGHIEL（GAGHIEL）LV 16

敵軍增援機體（1）

奧津（妮爾）LV 17
寶爵（安杜）LV 15
寶爵（希迪拿）LV 15
寶爵（保士達兵）LV 13×2
雅羅（保士達兵）LV 12×3
古拉雅（保士達兵）LV 11×6

敵軍增援機體（2）

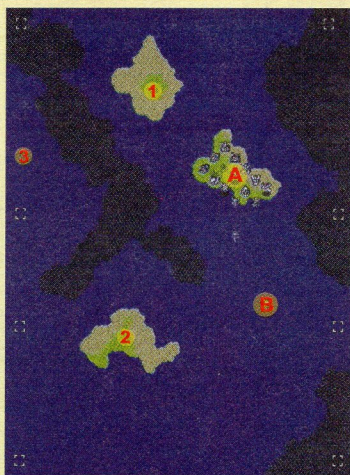
拉古迪奧斯（西普智）LV 20

我軍增援機體（3）

拖魯傑斯（積古斯）LV 15
艾亞尼斯（萊茵）LV 15

強化部件

妮爾：蔡百涵裝甲
安杜／希迪拿：回復器



真實型機械人系 第10話 背叛

莉莉娜所遇上的老人名叫J博士，他告知莉莉娜希羅自懂事開始便學習各種格鬥技，培育成一名殺人專家，更聲稱這樣做完全是為了和平的。他指隆巴納隊只是處於組織的外層，最大的敵人其實是泰坦斯，但因為隆巴納的戰力太強，而始終也是聯邦軍的一分子，因此只會對殖民星構成威脅。他其實亦知道希羅本來就像莉莉娜一樣，是個善良的孩子，但現在的希羅已經是生人勿近，之後基利歐前來接走了莉莉娜，將她送往地球。

在地球方面，隆巴納隊收到肯格船長的通知，接收了性能比特洛伊木馬較新型的亞加瑪作為母艦，亦有兩台積根及一台靈格斯，另外還調來了獸戰機隊的指揮官霍比。他對於隆巴納隊曾遇上的神秘敵機十分感興趣，而對於隆巴納沒有將達巴的存在報告及上層，他亦認為是適當的做法，他更在布拉度面前批評上層的無能……他看過該神秘機體後，對外星人的技術力讚不絕口。

就在這時，敵人突然出現，布拉度命各人出擊迎敵後，卻發覺敵人並非保士達軍，而是上次戰鬥中出現過的神秘機體，其中一台拉古迪奧斯內的女性指揮官沙迪更主動聯絡隆巴納隊，表示她們GUEST軍為幫助同盟國賽達戈拿，決定向地球宣戰。

這一戰的初期主要是和GUEST軍的加萊卡交戰，它們的實力只屬一般，卻每部價值2100，因此應在它們全體撤

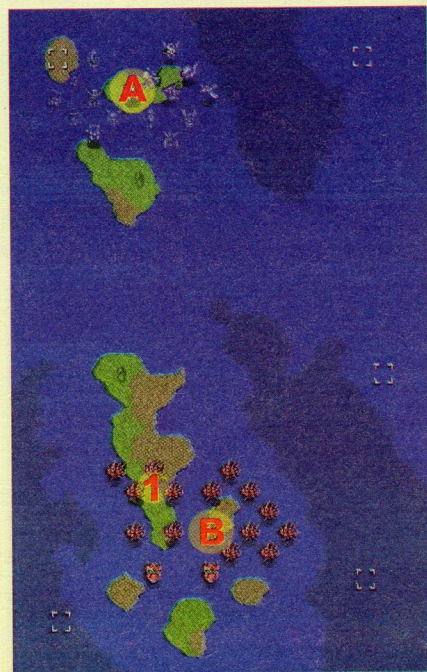
退（第8回合敵方行動時）前盡可能多幹掉一兩台；不過因這版的舞台以海洋為主，移動起來會不夠敏捷，所以初期應以陸上型機體停在浮島上攻擊，到GUEST軍差不多撤退時才加強空中型機體的攻勢，以免早就彈切，但亦不要忘記兩台拉古迪奧斯的威力，行動中切勿走近它的8格範圍內。

GUEST軍撤退後，輪到保士達軍來到戰場，這時夏莉斯正因為達巴上次所說的話而有所動搖，若你在戰鬥途中以達巴接近她的話，便可成功將她說服令她成為同伴。

戰鬥結束後，阿寶和布拉度談起GUEST軍的事，布拉度覺得只有高雲中將有可能會知道某些事情，但卻不方便拜托他，這時主角向兩人表示自己在迪斯拉研究所幫父親工作時，是曾於秘密檔案中見過「GUEST」這名字，於是大家便打算聯絡提供資金的破嵐萬丈，看看有沒有其他情報。

霍比突然對沙羅說他決定放棄地球，投靠GUEST軍以求得到更高權力，沙羅於是跟隨他追上剛才撤退的GUEST部隊，沙迪對於霍比的自信似乎很感興趣，但途中因藤原忍前來阻止，沙羅的戰機發生故障而無法追上去，結果只有札比一人加入了敵軍。

強化裝備時，可考慮靈格斯的EN及不扣EN的一般雷射槍，另外亦應提高亞加瑪的裝甲值。



我軍初期機體 (A)

亞加瑪號

自選最多15部機體

敵軍初期機體 (B)

拉古迪奧斯 (西普智) LV 20

拉古迪奧斯 (沙迪) LV 20

加萊卡 (兵士) LV 15×7

加萊卡 (兵士) LV 14×8

敵軍增援機體 (1)

阿修羅宮殿 (榮布尼) LV 18

加露巴莉宮殿 (夏莉斯) LV 16

寶爵 (哈撒) LV 17

寶爵 (保士達兵) LV 16

寶爵 (保士達兵) LV 15

雅羅 (保士達兵) LV 16

雅羅 (保士達兵) LV 13×4

古拉雅 (保士達兵) LV 15×3

古拉雅 (保士達兵) LV 14×3

強化部件

榮布尼: PSYCO FRAME

真實型機械人系 第11話 使徒、再現

布拉度間過了沙羅有關霍比的事後，認為沙羅既然到最後仍留在地球，所以亦沒有作太嚴厲的懲罰，只叫她像當日達巴一樣留在房間反省數天（因此她接下來數版是不能出擊的）。當達巴帶沙羅到反省室時，卻被她挖苦同是背叛者卻有不同遭遇，然而達巴並不認同自己是背叛者，他只是覺得保士達所做的並非有利於實達文拿星系。



經過漫長的旅程，隆巴納隊終於完成護送EVA二號機的任務，但碇司令一如以往不肯將任何有關使徒的情報公開，而敵機又已經接近了，布拉度只有先行迎擊，並要求NERV在有需要時提供協助，碇源堂覺得可賣一個人情給隆巴納隊，於是便叫各EVA處於待機狀態以便隨時出動。

這版的戰鬥同樣可分為前後兩部分，初時要應付的是從三方向夾攻過來的敵人；由於右上方實際上只有兩台敵機，各位大可將它們撥入上方的C組敵人之內來設定戰略，但無論如何，當第4回合敵方行動時，（1）的地方會出現第4使徒SHAMSEL，NERV於是馬上派出EVA應戰（2），而妮爾等保士達軍接着亦認為未掌握使徒的能力前不宜硬碰而決定退軍，於是便只能靠這段時間對付敵人，以賺取更多資金。

而使徒的戰鬥可主要交由EVA負責，但因電纜長度有限，若其中一機把使徒吸引了過去的話，另一機便難以用可中和對手AT FIELD的近身攻擊，另外亦應盡早將回復用的機體調往支援兩人。當使徒的HP被扣了一半以上時便會



逃走，而白河愁則再度出現（怎會這麼巧合？），不過他這次是來找碇司令的，看來兩人在3年前已認識，而且GUEST軍的總指揮亦是他們所認識的人：白河愁叫碇司令可趁這機會報3年前的仇，而當他離開了，碇司令竟主動找布拉度，將EVA及其駕駛員編進隆巴納隊，只是有關EVA的維修要交由NERV的人員負責。

美里及律子開始收拾行裝登上亞加瑪，美里本來擔心使徒會在他們不在時襲擊NERV總部，但律子卻說碇司令曾表示使徒日後會將目標改為隆巴納隊的……



三台EVA加入後，武器方面可改良他們的PROGRESSIVE KNIFE及PALATTE RIFLE這兩種較常用的，而裝甲方面則可看情況而定，

因EVA的AT FIELD強度是和裝甲值有直接關係，若敵人這時最強的一擊可對1000的裝甲值造成4000以上的損傷時，將裝甲加強至1100便不怕了。

我軍初期機體 (A)

亞加瑪號
自選最多16部機體

敵軍初期機體 (B)

奧津（妮爾）LV 18
亞修羅宮殿（安杜）LV 17
亞修羅宮殿（希迪拿）LV 17
加露巴莉宮殿（保士達兵）LV 15×2
雅羅（保士達兵）LV 14×3
古拉雅（保士達兵）LV 13×4

敵軍初期機體 (C)

寶爵（保士達兵）LV 15×3
古拉雅（保士達兵）LV 13×3

敵軍初期機體 (D)

古拉雅（保士達兵）LV 13×2

敵軍增援機體 (1) T4

第4使徒SHAMSEL (SHAMSEL) LV 18

我軍增援機體 (2)

EVA初號機（碇真嗣）LV 13
EVA零號機（綾波麗）LV 13

強化部件

妮爾：MAGNET COATION
希迪拿／安杜：燃料倉

真實型機械人系 第12話 大危機！超力電磁俠不能合體！？

再度出發的隆巴納隊，收到來自南原研究所的通信，原來四谷博士得知隆巴納隊現時的苦況，於是主動提出派超力電磁俠協助他們，於是亞加瑪馬上將下一目的地定為南原研究所。



超力電磁俠隊的五人知道快可再次成為隆巴納的成員



他的助手美亞在看到加靈達處於劣勢時一時情急，竟用艦上的火炮射向約馬，加靈達對於美亞這樣做感到很不滿，

都感到很高興，但加靈達卻突然在這時提出要和葵豹馬決鬥，約馬不理其他人的阻止一口答應，駕着小戰機來到了決鬥地點，加靈達亦守約沒有設下伏兵，然而

這時其餘四架小戰機亦趕到了決戰地點，加靈達亦不想再糾纏而先行離開。

約馬的雙手均被砲火射斷，正當各人為他的傷勢擔心

時，修羅男爵突然率領一支大部隊出現，千鶴先帶約馬離開，然而餘下的三人卻受到機械獸的包圍，這時在三部小戰機的上下左右各會有一匹機械獸，各位應先集中火力對付下方或左方的那匹，這樣便能較快



和第3回合登場的亞加瑪(1)會合。

在這一版中，各位可感受到EVA的可怕之處，由於敵人大多是無飛行能力的機械獸或機械恐龍，EVA可利用攻擊力超過



2000的PROGRESSIVE KNIFE作主武器，而且敵人之中亦相信暫時沒有人可擊破你的AT FIELD……

戰鬥結束後，雖確定約

馬沒有生命危險，卻沒有辦法將他的雙手醫好；這時美里突然向四谷博士表示NERV一向有作生物複製的研究，或許能救回約馬的雙手，不過NERV的研究一向也是最高機密，就在美里抱着不可能被答應的心情向司令請示時，卻奇跡地獲得批准，但在約馬完全康復之前，超力電磁俠隊是不可能加入隆巴納隊的。

我軍初期機體 (A)

BATTLE CRUSHER (浪花十三) LV 14
BATTLE CRAFT (北小介) LV 14
BATTLE TANK (西川大作) LV 14

敵軍初期機體 (B)

飛行要塞古路 (修羅男爵) LV 17
戰鬥獸奧比路斯 (AI) LV 15
戰鬥獸古拉多里奧 (AI) LV 15
機械獸比路達K5 (AI) LV 14×2
機械獸比路達M9 (AI) LV 14×2
機械恐龍沙基 (AI) LV 13×2

敵軍初期機體 (C)

亞布拉比MA (DC兵士) LV 15×2
巴撒姆 (DC兵士) LV 15×2
加魯斯J (DC兵士) LV 15
莫歷沙 (DC兵士) LV 14
瑞莎 (DC兵士) LV 14

敵軍初期機體 (D)

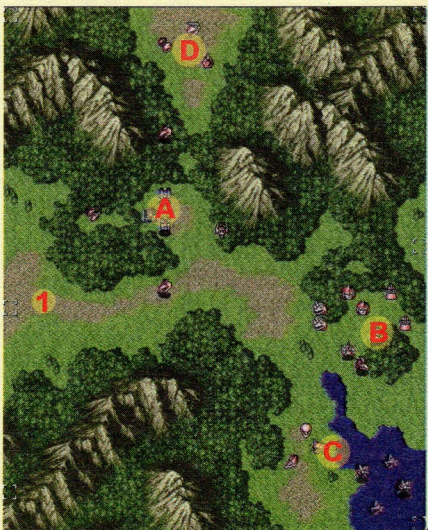
機械恐龍渣吉II (AI) LV 14
機械恐龍祖爾 (AI) LV 13
機械獸多洛斯D7 (AI) LV 13
機械恐龍巴杜 (AI) LV 13×2
機械獸達布拉斯M2 (AI) LV 13×2
機械獸加拉達K7 (AI) LV 13

我軍增援機體 (1)

亞加瑪號
自選最多12部機體

強化部件

修羅男爵：蔡百涵裝甲



真實型機械人系 第13話 浮上

其實自從保士連軍向地球宣戰後，甲兒早已利用安藤正樹給他的通信器聯絡過他，但過了兩個多星期仍未見正樹的踪影，所以甲兒以為那通信器已壞掉了，但弓清華卻認為正樹是有可能到達地面後迷路了……而就如她所推測的一樣，正樹現時正在西伯利亞，他來到地面後已繞了地球10圈，但因導航系統失靈，到現在他仍未能找到日本……

在隆巴納隊這邊，蓮娜通知布拉度電視新聞正播出世界各地出現了一些神秘的機體，而阿實一眼就認出那是拜士頓洞淵的奧拿戰士，這時甲兒通知大家在電視上看見昆霸正和瑞華士交戰，由於相信不論昆霸內的是座間翔或瑪菲也會成為同伴，因此亞加瑪便馬上趕往發生戰鬥的新宿市。

駕駛昆霸的座間翔，突然發現自己回到了地上世界，就在他想先離開人口聚集的地區時，翔的宿敵柏昂卻和瑞華士出現在他面前，座間翔只好先行對付瑞華士：以性能來說，瑞華士是比昆霸優勝的，所以除了要用精神指令來輔助這一戰外，RESET有時也是迫不得已的。

第2回合開始時，貝撒特的格哥力號突然在（1）的位置出現，他為了置座間翔於死地，派出了一支由15台奧拿戰士「對龍」組成的部隊向他進攻，幸好亞加瑪終於在第3回合開始時趕到現場（2）的地點，這時應盡快調派部分移動速度快的同伴向下走，以便能把部分對龍吸引過來。由於奧拿戰士有抵禦光線武器的奧拿護罩，雖然EVA系列不能利用PROGRESSIVE KNIFE攻擊，但最少所作的攻擊是不會被擋的。

到第5回合敵方行動時，一台神秘的高達「死神高達」突然從（3）的地方出現，並認定隆巴納隊為攻擊目標，雖然他不像飛翼高達般有MAP兵器的BUSTER RIFLE，但機



體性能及火力基本上是同級的，因此最安全的應付方法是派三一萬能俠及鐵甲萬能俠以熱血強行將他消滅。而到了第6回合敵方行動時，（4）的地方又再出現了4台奧拿戰士，其中托特雖然可被座間翔使用說服指令，但他是不會加入的，而因為格哥力號只要HP被減至一半以下便會連同其他人一起撤退，所以應在他撤退前將所有敵人幹掉。

戰鬥結束後，座間翔向布拉度推測可能所有奧拿戰船均像格哥力號一樣來到了地上，於是他們便開始找尋有可能成為同伴的戈倫號及轟格號……在艦內的另一角美里突



然間捷度阿實是否已經有女朋友，但當捷度反問她加持是否她的男朋友時，她就以相當堅定的語氣加以否定……

又是強化時間了，這版新加入的昆霸是現時隊伍中裝甲最弱的一台，雖說昆霸回避力很強，但為了在避不了的時候亦不會馬上收隊，最好能動作加強（因再過約5版便會有翼霸可用），而最理想的方法便是使用強化部件的蔡百涵裝甲，這就不用擔心會浪費金錢了。

我軍初期機體 (A)

昆霸 (座間翔) LV 15

敵軍初期機體 (B)

瑞華士 (柏昂) LV 16

敵軍增援機體 (1)

格哥力號 (貝撒特) LV 19

對龍 (拜士頓兵) LV 16 × 9

對龍 (拜士頓兵) LV 15 × 6

我軍增援機體 (2)

亞加瑪

自選最多16部機體

NPC 機體 (3)

死神高達 (迪奧) LV 18

敵軍增援機體 (4)

拉靈 (托特) LV 18

貝尼斯 (加拉美迪) LV 17

貝尼斯 (德爾) LV 17

貝尼斯 (尼頓) LV 17

強化部件

柏昂：回復器

死神高達：MAGNET COATING



真實型機械人系 第14話A 救出戈倫號

經過了一段時間的反省期，沙羅終於可以離開房間，她一離開房間馬上做的，是到機倉看看自己的愛機豹戰機變成怎樣，但藤原忍卻故意為難她，事後忍對雅人說沙羅的反應顯示她仍是不大相信自己的同伴，而亮亦同意忍的說法。

座間翔的妖精珍談到瑪菲的下落時，翔表示她很有可能在自己的故鄉美國，但要在廣大的美國找到她亦不是容易的事。這時甲兒告訴兩人剛發現了類似戈倫號及轟格號的奧拿戰船下落，跟着你要替布拉度作出選擇，若決定先



前往救戈倫號的話，便會進入這「救出戈倫號」的版面。

出現在南美洲的戈倫號正身處保士達軍的據點內，艦長愛莉本想

避免戰鬥而不斷聯絡對方，但好戰的瑪夫想將這巨艦擊落，於是愛莉只有下令應戰。雖然戈倫號這時的HP只有上限的一半，但因為這艦將有奧拿護罩，古拉雅的光線兵器



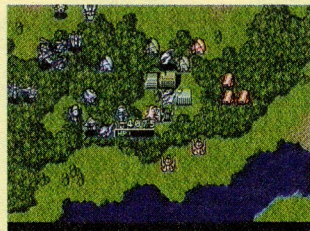
沙羅「あたしだって艦載機隊の一員だよ。ゴンドラ-ガーの整備をやって、しげないで助けて?」

是無法攻破它的，倒是戰鬥時應避免使用會消耗EN的武器，否則想移動時不夠EN就麻煩了。

當戈倫號和保士達軍交戰了一個回合後，第2回合開始時，亞加瑪便會在(1)的位置出現，而瑪夫見狀亦即時聯絡GUEST要救



支援；由於圖版中央被一條大河所分隔，因此沒有空中移動能力的機體不妨趁早進入亞加瑪作集體運輸，不過這戰法的缺點是會降低各人的氣力值，其中EVA的



PROGRESSIVE KNIFE更會因此而暫時不能使用。

瑪夫在這版使用了新機體A-TOLL V出戰，它的攻擊力在配合瑪夫本身的能力

後，是有可能擊破EVA的AT FIELD的，因此若閣下未有特點加強EVA的裝甲時，便要採用較謹慎的戰法。

到第10回合時，西普智會率領GUEST的援軍從(2)的地點出現，而布拉度亦會開始每回合考慮是否撤退，由於西普智本身會在數回合後自行撤退，因此其實亦沒有必要放過敵人，盡情地消滅他們吧！

這邊的戰鬥告一段落後，投靠了GUEST軍的霍比卻將聯邦軍的重要據點位置告知莎迪，但霍比在心理檢查中卻無異常反應，令她實在摸不清這個人都底在想甚麼……

我軍出擊機體 (A)

戈倫號

敵軍出擊機體 (B)

A-TOLL V (瑪夫) LV 18
古倫 (華讚) LV 18
加露巴莉宮殿 (保士達兵) LV 16×3
寶爵 (保士達兵) LV 15×3
雅羅 (保士達兵) LV 16×3
古拉雅 (保士達兵) LV 15×4
古拉雅 (保士達兵) LV 14×5

我軍增援機體 (1)

亞加瑪
自選最多15部機體

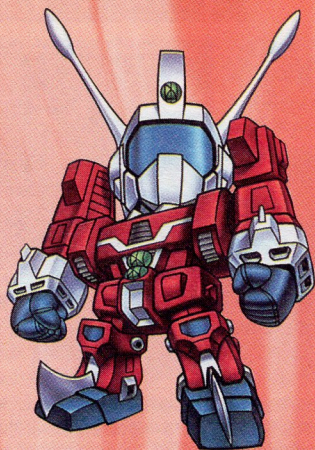
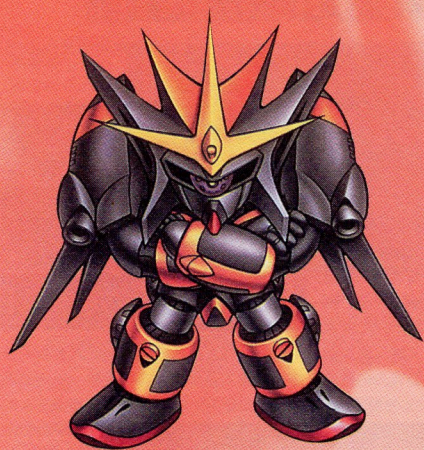
敵軍增援機體 (2) T10

拉古迪奧斯 (西普智) LV 20
卡里捷度 (GUEST兵士) LV 15
加萊卡 (GUEST兵士) LV 14×3

強化部件

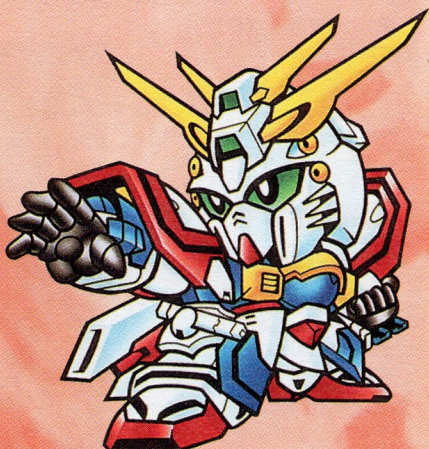
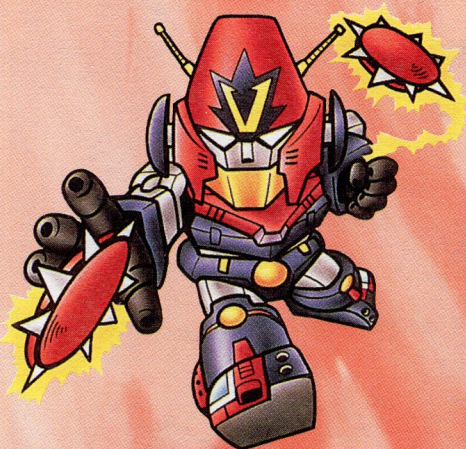
瑪夫：生化探測器
華讚：推進器





機械人資料館

PART 1



機械人資料館 PART-1 (第一至十四話)

機動戰士 高達



高達	ガンダム	HP : 3000	EN : 80	M
修理費 : 1600	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 5	運動性 : 65	裝甲 : 800	限界 : 260	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : /			



雷射大砲	ガンキャノン	HP : 3200	EN : 90	M
修理費 : 1200	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	B	B
移動力 : 5	運動性 : 50	裝甲 : 850	限界 : 220	
強化部件數量 : 4	特殊能力 : /			



太空坦克	ガンタンク	HP : 3100	EN : 80	M
修理費 : 1000	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	B	B
移動力 : 4	運動性 : 40	裝甲 : 800	限界 : 200	
強化部件數量 : 4	特殊能力 : /			



美迪亞	ミデア	HP : 4000	EN : 180	L
修理費 : 2000	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	/
移動力 : 4	運動性 : 40	裝甲 : 600	限界 : 180	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			



大水牛	ガウ	HP : 7000	EN : 200	LL
修理費 : 8000	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	/
移動力 : 4	運動性 : 35	裝甲 : 600	限界 : 190	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			

機動戰士 Z 高達



超級高達	スーパーガンダム	HP : 4000	EN : 120	M
修理費 : 3400	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 90	裝甲 : 950	限界 : 310	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 分離			



高達MKII	ガンダム MKII	HP : 3300	120	M
修理費 : 2000	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 5	運動性 : 80	裝甲 : 900	限界 : 300	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			



G-防衛號	G-ディフェンサー	HP : 2700	EN : 90	S
修理費 : 1400	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	A
移動力 : 7	運動性 : 75	裝甲 : 750	限界 : 300	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			

注：機體的體積大小由小至大分為S、M、L、LL四級，體積越是強大，被擊中的比率亦會相應提高。



尼姆	ネモ	HP : 3100	EN : 80	M
修理費 : 1000	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 5	運動性 : 60	裝甲 : 800	限界 : 250	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : /			



莫歷沙	マラスイ	HP : 3200	EN : 90	M
修理費 : 1800	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 70	裝甲 : 1000	限界 : 280	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			



巴撒姆	バーザム	HP : 3200	EN : 90	M
修理費 : 1800	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 70	裝甲 : 1000	限界 : 300	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			



亞布拉比MA	ハンブラビ (MA)	HP : 3300	EN : 100	M
修理費 : 2000	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	A
移動力 : 8	運動性 : 75	裝甲 : 900	限界 : 310	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 變型			



拜亞倫	バイアラン	HP : 4000	EN : 100	M
修理費 : 2800	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 85	裝甲 : 1300	限界 : 320	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			



密達斯 MS	メタス (MS)	HP : 3000	EN : 100	M
修理費 : 2400	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 90	裝甲 : 950	限界 : 310	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : 變型			



密達斯 MA	メタス (MA)	HP : 3000	EN : 100	M
修理費 : 2400	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	A
移動力 : 8	運動性 : 85	裝甲 : 900	限界 : 300	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : 變型			



亞加瑪	アーガマ	HP : 9000	EN : 270	LL
修理費 : 11600	地形適應力 空/陸/海/宇 : A	/	/	A
移動力 : 5	運動性 : 60	裝甲 : 1100	限界 : 230	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			

機動戰士 ZZ 高達



GM III	GM III	HP : 3200	EN : 100	M
修理費 : 1200	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	C	A
移動力 : 5	運動性 : 70	裝甲 : 850	限界 : 280	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : /			



加魯斯J	ガルスJ	HP : 4000	EN : 100	M
修理費 : 3400	地形適應力 空/陸/海/宇 : /	A	B	A
移動力 : 5	運動性 : 80	裝甲 : 1200	限界 : 320	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : /			



瑞莎 **スサ** HP : 3600 EN : 90 M
 修理費 : 2400 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A B A
 移動力 : 4 運動性 : 70 裝甲 : 1200 限界 : 310
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /



勇武士 **R.ジャジャ** HP : 5000 EN : 120 M
 修理費 : 4000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A B A
 移動力 : 6 運動性 : 105 裝甲 : 1300 限界 : 340
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /



達拉辛 **ドライセン** HP : 5000 EN : 130 M
 修理費 : 3000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A B A
 移動力 : 5 運動性 : 95 裝甲 : 1500 限界 : 350
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /

機動戰士高達 0080



高達 NT-1 **NT-1アレックス** HP : 3100 EN : 90 M
 修理費 : 2000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A C A
 移動力 : 5 運動性 : 75 裝甲 : 850 限界 : 280
 強化部件數量 : 3 特殊能力 : /



渣古改 **ザク改** HP : 2600 EN : 50 M
 修理費 : 1000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A C A
 移動力 : 4 運動性 : 45 裝甲 : 700 限界 : 210
 強化部件數量 : 4 特殊能力 : /



大魔 II **ドムII** HP : 2800 EN : 60 M
 修理費 : 1200 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A C A
 移動力 : 5 運動性 : 55 裝甲 : 750 限界 : 220
 強化部件數量 : 3 特殊能力 : /



京寶梵 **ケンブファ** HP : 3600 EN : 80 M
 修理費 : 2000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A C A
 移動力 : 6 運動性 : 70 裝甲 : 1000 限界 : 270
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /

機動戰士高達 0083



高達GP01-Fb **GP01-Fb** HP : 3200 EN : 100 M
 修理費 : 2000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / B D A
 移動力 : 8 運動性 : 80 裝甲 : 900 限界 : 290
 強化部件數量 : 3 特殊能力 : /



格比・迪杜蘭 **ガーペラ.テトラ** HP : 3500 EN : 100 M
 修理費 : 2400 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A C A
 移動力 : 7 運動性 : 80 裝甲 : 950 限界 : 280
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /

**特洛伊木馬號**

修理費：11200

移動力：5

強化部件數量：1

トロイホース

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：50

特殊能力：／

HP：7000

装甲：1000

EN：250

限界：210

LL

A

**武撒爾改**

修理費：10000

移動力：5

強化部件數量：1

ムサイ改

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：50

特殊能力：／

HP：5000

装甲：1000

EN：230

限界：190

LL

A

機動戰士高達 馬沙之逆襲

**積根**

修理費：1800

移動力：6

強化部件數量：3

ジェガン

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：85

特殊能力：／

HP：3400

装甲：900

EN：140

限界：290

M

A

**靈・格斯 (BWS)**

修理費：3000

移動力：8

強化部件數量：2

リ・ガズィ (BWS)

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：85

特殊能力：分離

HP：3500

装甲：1100

EN：140

限界：310

M

A

**靈・格斯**

修理費：3000

移動力：6

強化部件數量：2

リ・ガズィ

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：95

特殊能力：／

HP：3500

装甲：1000

EN：140

限界：310

M

A

**居勒・德加**

修理費：2200

移動力：6

強化部件數量：2

ギラ・ドーガ

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：105

特殊能力：／

HP：3800

装甲：1300

EN：160

限界：350

M

A

機動武鬥傳 G 高達

**閃光高達**

修理費：5000

移動力：5

強化部件數量：2

シャイニングガンダム

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：85

特殊能力：／

HP：5500

装甲：1300

EN：180

限界：330

M

A

**魔鬼高達**

修理費：0

移動力：4

強化部件數量：1

デビルガンダム

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：65

特殊能力：／

HP：35000

装甲：3000

EN：200

限界：250

L

A

新機動戰記 W 高達

**飛翼高達**

修理費：6000

移動力：6

強化部件數量：2

ウイングガンダム

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：90

特殊能力：／

HP：5300

装甲：1700

EN：180

限界：350

M

A

**死神高達**

修理費：6000

移動力：6

強化部件數量：2 特殊能力：／

ガンダムデスサイズ HP：5300 EN：180 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A A A

運動性：105 裝甲：1700 限界：350

**重武装高達**

修理費：6000

移動力：5

強化部件數量：2 特殊能力：／

ガンダムヘビーアームズ HP：5500 EN：180 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B A

運動性：75 裝甲：1700 限界：320

**拖魯傑斯**

修理費：6000

移動力：6

強化部件數量：2 特殊能力：／

トースギス HP：6000 EN：200 M

地形適應力 空／陸／海／宇：A A B A

運動性：95 裝甲：1700 限界：350

**艾亞尼斯**

修理費：3000

移動力：5

強化部件數量：2 特殊能力：／

エアリーズ HP：3300 EN：120 M

地形適應力 空／陸／海／宇：A A C A

運動性：75 裝甲：700 限界：280

鐵甲萬能俠

**鐵甲萬能俠**

修理費：3000

移動力：4

強化部件數量：2 特殊能力：／

マジンガーZ HP：4500 EN：120 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B B

運動性：40 裝甲：1400 限界：200

**愛美神**

修理費：1800

移動力：4

強化部件數量：3 特殊能力：／

アフロダイA HP：3500 EN：100 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B B

運動性：40 裝甲：1200 限界：190

**大鐵牛**

修理費：10

移動力：4

強化部件數量：4 特殊能力：／

ボスポロット HP：3500 EN：80 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A D ／

運動性：35 裝甲：800 限界：180

**機械獸達布拉斯M2**

修理費：2400

移動力：4

強化部件數量：1 特殊能力：／

ダブラスM2 HP：5000 EN：170 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B ／

運動性：50 裝甲：600 限界：210

**機械獸加拉達K7**

修理費：2400

移動力：4

強化部件數量：1 特殊能力：／

ガラダK7 HP：5000 EN：140 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B ／

運動性：50 裝甲：600 限界：210

**機械獸多洛斯D7**

修理費：2600

移動力：4

強化部件數量：1 特殊能力：／

トロスD7 HP：5300 EN：120 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B ／

運動性：50 裝甲：1000 限界：220



菰雨X1	ラインX1	HP : 9000	EN : 140	M
修理費 : 5000	地形適應力 空／陸／海／宇 : /	A	A	/
移動力 : 5	運動性 : 85	装甲 : 1300	限界 : 300	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			



機械獸積路柏M9	ジェノバM9	HP : 5200	EN : 150	M
修理費 : 3000	地形適應力 空／陸／海／宇 : /	A	B	/
移動力 : 5	運動性 : 90	装甲 : 900	限界 : 280	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			



機械獸比路達K5	スパルタンK5	HP : 8600	EN : 80	M
修理費 : 4000	地形適應力 空／陸／海／宇 : /	A	A	/
移動力 : 4	運動性 : 80	装甲 : 1100	限界 : 300	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			



機械獸亞柏杜拿U6	アブドルU6	HP : 6800	EN : 70	M
修理費 : 3000	地形適應力 空／陸／海／宇 : /	A	B	/
移動力 : 4	運動性 : 50	装甲 : 900	限界 : 230	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			



飛行要塞古路	グール	HP : 22000	EN : 200	LL
修理費 : 10000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	/	/	/
移動力 : 5	運動性 : 55	装甲 : 1000	限界 : 260	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : /			

新鐵甲萬能俠



戰鬥獸古拉多里奧	クラトニオス	HP : 8000	EN : 150	M
修理費 : 4000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	A	A	/
移動力 : 5	運動性 : 80	装甲 : 1200	限界 : 300	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : 奧拿護罩 分身			



戰鬥獸奧比路斯	ビグドロン	HP : 8000	EN : 150	M
修理費 : 4000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	A	B	/
移動力 : 5	運動性 : 80	装甲 : 1200	限界 : 300	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : 奧拿護罩 分身			

三一萬能俠



三一萬能俠1號	ゲッターロボ1	HP : 4000	EN : 100	M
修理費 : 4000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	B	D	A
移動力 : 5	運動性 : 50	装甲 : 900	限界 : 230	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 變型			



三一萬能俠2號	ゲッターロボ2	HP : 4000	EN : 100	M
修理費 : 4000	地形適應力 空／陸／海／宇 : /	A	D	A
移動力 : 8	運動性 : 60	装甲 : 900	限界 : 240	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 變型 殘像			

**三一萬能俠3號**

修理費：4000

移動力：4

強化部件數量：2

ゲッターロボ3

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：40

特殊能力：變型

HP：4000

EN：100

M

A A A

限界：220

**機械恐龍沙基**

修理費：2400

移動力：4

強化部件數量：1

サキ

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：50

特殊能力：／

HP：4800

EN：100

M

A B

限界：220

**機械恐龍巴杜**

修理費：2000

移動力：5

強化部件數量：1

バド

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：50

特殊能力：／

HP：3500

EN：80

M

／

限界：230

**機械恐龍渣爾**

修理費：2800

移動力：4

強化部件數量：1

ザイ

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：40

特殊能力：／

HP：4600

EN：100

M

A A

限界：200

**機械恐龍祖爾**

修理費：2600

移動力：4

強化部件數量：1

ズー

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：40

特殊能力：／

HP：5600

EN：100

M

A A

限界：200

**機械恐龍渣吾II**

修理費：4000

移動力：4

強化部件數量：1

ゼンII

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：65

特殊能力：／

HP：7500

EN：100

M

A A

限界：220

**機械恐龍戴爾**

修理費：9600

移動力：4

強化部件數量：1

ダイ

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：55

特殊能力：／

HP：21000

EN：150

L

A A

限界：220

**機械恐龍斯古**

修理費：5000

移動力：5

強化部件數量：1

シグ

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：70

特殊能力：／

HP：9500

EN：120

M

A A

限界：300

新三一萬能俠**德撒斯牛仔**

修理費：4400

移動力：5

強化部件數量：2

テキサスマック

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：60

特殊能力：／

HP：4500

EN：130

M

A A A

限界：240

超力電磁俠



BATTLE JET	バトルジェット	HP : 2800	EN : 80	S
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	／	／	A
移動力 : 7	運動性 : 60	装甲 : 700	限界 : 270	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 合體			



BATTLE CRUSHER	バトルクラッシャー	HP : 2900	EN : 80	S
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	B	／	A
移動力 : 5	運動性 : 60	装甲 : 800	限界 : 270	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 合體			



BATTLE TANK	バトルタンク	HP : 3000	EN : 100	S
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : ／	A	A	B
移動力 : 5	運動性 : 40	装甲 : 900	限界 : 230	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 合體			



BATTLE MARINE	バトルマリン	HP : 2900	EN : 80	S
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	B	A	A
移動力 : 5	運動性 : 60	装甲 : 800	限界 : 270	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 合體			



BATTLE CRAFT	バトルクラフト	HP : 2800	EN : 80	S
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : A	A	A	A
移動力 : 5	運動性 : 70	装甲 : 700	限界 : 270	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : 合體			

重戦機 亞路加



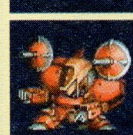
亞路加	エルガイム	HP : 3500	EN : 130	M
修理費 : 3200	地形適應力 空／陸／海／宇 : ／	A	C	A
移動力 : 7	運動性 : 90	装甲 : 1100	限界 : 290	
強化部件數量 : 3	特殊能力 : BEAM COAT			



戴利陀	ディザード	HP : 3300	EN : 110	M
修理費 : 2000	地形適應力 空／陸／海／宇 : ／	A	C	A
移動力 : 6	運動性 : 80	装甲 : 1100	限界 : 280	
強化部件數量 : 2	特殊能力 : BEAM COAT			



奥津	オージェ	HP : 9500	EN : 150	M
修理費 : 11000	地形適應力 空／陸／海／宇 : ／	A	C	A
移動力 : 7	運動性 : 105	装甲 : 1600	限界 : 320	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : BEAM COAT			



亞修羅宮殿	アシュラテンブル	HP : 6200	EN : 170	M
修理費 : 6000	地形適應力 空／陸／海／宇 : ／	A	C	A
移動力 : 7	運動性 : 100	装甲 : 1500	限界 : 320	
強化部件數量 : 1	特殊能力 : BEAM COAT			

**加露巴莉宮殿**

修理費：5000

移動力：6

強化部件數量：2

カルバリーテンブル HP：4300 EN：140 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：85 裝甲：1300 限界：310

特殊能力：BEAM COAT

**寶爵**

修理費：4400

移動力：6

強化部件數量：2

バッシュ HP：3900 EN：120 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：80 裝甲：1300 限界：290

特殊能力：BEAM COAT

**A-TOLL V**

修理費：10000

移動力：6

強化部件數量：1

アトールV HP：7500 EN：120 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A B A

運動性：100 裝甲：1500 限界：290

特殊能力：BEAM COAT

**A-TOLL**

修理費：5600

移動力：6

強化部件數量：1

アトール HP：5300 EN：140 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：95 裝甲：1400 限界：300

特殊能力：BEAM COAT

**古倫**

修理費：5600

移動力：6

強化部件數量：1

グリーン HP：5200 EN：150 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：95 裝甲：1400 限界：310

特殊能力：BEAM COAT

**雅羅**

修理費：1200

移動力：5

強化部件數量：2

アローン HP：3000 EN：80 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：60 裝甲：700 限界：250

特殊能力：／

**古拉雅**

修理費：1800

移動力：6

強化部件數量：2

グライア HP：3100 EN：70 M

地形適應力 空／陸／海／宇：／ A C A

運動性：70 裝甲：800 限界：260

特殊能力：／

聖戰士昆霸

**昆霸**

修理費：3000

移動力：6

強化部件數量：3

ダンバイン HP：2800 EN：80 S

地形適應力 空／陸／海／宇：A A B B

運動性：90 裝甲：600 限界：320

特殊能力：奧拿護罩 分身

**對龍**

修理費：1400

移動力：5

強化部件數量：2

ドラムロ HP：2700 EN：70 S

地形適應力 空／陸／海／宇：A A B B

運動性：70 裝甲：600 限界：270

特殊能力：奧拿護罩 分身

**利柏根**

修理費：1800

移動力：5

強化部件數量：2

レプラカーン HP：3500 EN：90 S

地形適應力 空／陸／海／宇：A A B B

運動性：80 裝甲：800 限界：300

特殊能力：奧拿護罩 分身

**瑞華士**

修理費：3000

移動力：5

強化部件數量：2

ズファース HP：4200 EN：100 S

地形適應力 空／陸／海／宇：A A B B

運動性：115 裝甲：1200 限界：330

特殊能力：奧拿護罩 分身

**貝尼斯**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

ピアレス

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：105

特殊能力：奧拿護罩 分身

HP：3800

裝甲：900

EN：100

A B S

限界：330

**拉靈**

修理費：3000

移動力：5

強化部件數量：2

ライネック

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：120

特殊能力：奧拿護罩 分身

HP：4000

裝甲：1000

EN：100

A B B

限界：350

**百士圖**

修理費：3800

移動力：6

強化部件數量：2

バストール

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：90

特殊能力：奧拿護罩 分身

HP：2900

裝甲：600

EN：80

A B B

限界：350

**韋域士號**

修理費：32000

移動力：4

強化部件數量：1

ウィル・ウィブス

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：80

特殊能力：奧拿護罩

HP：45000

裝甲：1700

EN：300

／ ／ B

限界：300

**格哥力號**

修理費：30000

移動力：4

強化部件數量：1

ゲア・ガリング

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：75

特殊能力：奧拿護罩

HP：32000

裝甲：1600

EN：300

／ ／ B

限界：300

**戈侖號**

修理費：24000

移動力：4

強化部件數量：1

ゴラオン

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：60

特殊能力：奧拿護罩

HP：15000

裝甲：1000

EN：300

／ ／ B

限界：280

**轟格號**

修理費：26000

移動力：4

強化部件數量：1

グラン・ガラン

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：55

特殊能力：奧拿護罩

HP：18000

裝甲：1000

EN：300

／ ／ B

限界：280

超獸機神 斷空我

**鷹戰機 戰機型態**

修理費：2400

移動力：7

強化部件數量：2

イーグルファイター-N

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：65

特殊能力：變型 合體

HP：2900

裝甲：800

EN：80

／ ／ A

限界：270

**鷹戰機 獸型態**

修理費：2400

移動力：7

強化部件數量：2

イーグルファイター-A

地形適應力 空／陸／海／宇：A

運動性：75

特殊能力：變型 合體

HP：2900

裝甲：800

EN：80

／ ／ A

限界：270

**鷹戰機 人型態**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

イーグルファイター-H

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：75

特殊能力：變型 合體

HP：2900

裝甲：800

EN：80

A B A

限界：290

**豹戰機 戰機型態**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

ランドクーガー-N

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：60

特殊能力：變型 合體

HP：3000

裝甲：900

EN：80

A B A

限界：270

**豹戦機 獣型態**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

ランドクーガー-A HP：3000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：70

装甲：900

特殊能力：變型 合體

EN：80

A B A

限界：270

S

**豹戦機 人型態**

修理費：2400

移動力：4

強化部件數量：2

ランドクーガー-H HP：3000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：70

装甲：900

特殊能力：變型 合體

EN：80

A B A

限界：290

S

**獅虎戦機 戦機型態**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

ランドライガー-N HP：3000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：60

装甲：900

特殊能力：變型 合體

EN：80

A B A

限界：270

S

**獅虎戦機 獣型態**

修理費：2400

移動力：5

強化部件數量：2

ランドライガー-A HP：3000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：70

装甲：900

特殊能力：變型 合體

EN：80

A B A

限界：270

S

**獅虎戦機 人型態**

修理費：2400

移動力：4

強化部件數量：2

ランドライガー-H HP：3000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：70

装甲：900

特殊能力：變型 合體

EN：80

A B A

限界：290

S

**象戦機 戦機型態**

修理費：3000

移動力：4

強化部件數量：2

ビッグモスN HP：4000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：50

装甲：1000

特殊能力：變型 合體

EN：90

A A A

限界：260

M

**象戦機 獣型態**

修理費：3000

移動力：4

強化部件數量：2

ビッグモスA HP：4000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：60

装甲：1000

特殊能力：變型 合體

EN：90

A A A

限界：260

M

**象戦機 人型態**

修理費：3000

移動力：4

強化部件數量：2

ビッグモスH HP：4000

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：60

装甲：1000

特殊能力：變型 合體

EN：90

A A A

限界：280

M

新世紀 EVANGELION

**EVANGELION零號機 エヴァ零号機**

修理費：20000

移動力：5

強化部件數量：1

HP：3900

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：85

装甲：1000

特殊能力：AT-FIELD

EN：140

A B B

限界：320

L

**EVANGELION初號機 エヴァ初号機**

修理費：40000

移動力：5

強化部件數量：2

HP：4100

地形適應力 空／陸／海／宇：／

運動性：95

装甲：1000

特殊能力：AT-FIELD 暴走

EN：150

A A A

限界：340

L



EVANGELION貳號機 エヴァ貳号機 HP : 4200 EN : 140 L
 修理費 : 24000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A B B
 移動力 : 5 運動性 : 90 裝甲 : 1000 限界 : 320
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : AT-FIELD



EVA初號機 (暴走) エヴァ初号機 (暴走) HP : 4100 EN : 150 L
 修理費 : 40000 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A A A
 移動力 : 5 運動性 : 95 裝甲 : 1000 限界 : 340
 強化部件數量 : 3 特殊能力 : AT-FIELD HP回復 (大)



第三使徒SACHIEL 第3使徒サキエル HP : 35000 EN : 300 L
 修理費 : 0 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A A A
 移動力 : 5 運動性 : 70 裝甲 : 1000 限界 : 320
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : AT-FIELD HP回復 (小)



第四使徒SHAMSHEL 第4使徒シャムシェル HP : 40000 EN : 300 L
 修理費 : 0 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A A A
 移動力 : 5 運動性 : 80 裝甲 : 1100 限界 : 330
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : AT-FIELD HP回復 (小)



第六使徒GAGHIEL 第6使徒ガギエル HP : 45000 EN : 300 L
 修理費 : 0 地形適應力 空／陸／海／宇 : / / A A
 移動力 : 5 運動性 : 70 裝甲 : 1000 限界 : 330
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : AT-FIELD HP回復 (小) / /

原創機體



加茲比斯社 (真實型) ゲジュベンスト (リアル) HP : 3200 EN : 120 M
 修理費 : 3600 地形適應力 空／陸／海／宇 : / A B A
 移動力 : 7 運動性 : 85 裝甲 : 900 限界 : 280
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : BEAM COAT



加茲比斯社 (超級型) ゲジュベンスト (スーパー) HP : 4300 EN : 120 M
 修理費 : 4400 地形適應力 空／陸／海／宇 : A A B A
 移動力 : 5 運動性 : 60 裝甲 : 1200 限界 : 240
 強化部件數量 : 2 特殊能力 : /



加萊卡 ガロイカ HP : 4000 EN : 120 M
 修理費 : 4200 地形適應力 空／陸／海／宇 : A / / A
 移動力 : 5 運動性 : 70 裝甲 : 900 限界 : 270
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : /



卡里捷度 カレイツェド HP : 5000 EN : 130 M
 修理費 : 5000 地形適應力 空／陸／海／宇 : A A C A
 移動力 : 5 運動性 : 80 裝甲 : 1100 限界 : 270
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : /



拉古迪奧斯 ライグ=ゲイオス HP : 42000 EN : 280 L
 修理費 : 10000 地形適應力 空／陸／海／宇 : A A A A
 移動力 : 6 運動性 : 150 裝甲 : 3000 限界 : 390
 強化部件數量 : 1 特殊能力 : /

遊戲誌
GAME PLAYERS

GAME PLAYERS EX

超級機械人大戰 F 完全攻略本 VOL.1 熱血篇

隨《遊戲誌》第 58 期附送

不另收費

TEXT : J.J (REAL ROBOT)

TAZ (SUPER ROBOT)

SEGA SATURN / SLG / MEM

製造商 : BANPRESTO

售價 : 6800 日圓

發售日 : 發售中

容量 : CD-ROM

© 葦プロ

© GAINAX / Project Eva · テレビ東京 · NAS

© サンライズ · 東急エージェンシー · テレビ東京

© 創通エージェンシー · サンライズ

© ダイナミック企画

© 東映

© BANDAI · VICTOR · GAINAX

© BANPRESTO 1997